



Afin de ne pas perdre trois levées de ♠ et un ♦, SSS doit tirer trois tours d'atout, jouer ♣ pour la Dame, As de 4. 4 coupé et As-Roi de 4.

La distribution de Sud 5-3-2-3 est alors connue et le Roi de ♠ de la main assure le contrat. Si Sud encaisse ses 3 •, il doit jouer coupe et défausse ; s'il joue As de • et • pour le Valet, Nord fait son • puis est obligé de jouer en coupe et défausse.



1SA: 6-10H avec ou sans arrêt Trèfle

2♥: trois cartes à ♥ et 15-17H; par inférence, Nord montre une courte à ⊕ car avec un 4342, il

aurait ouvert de 1SA.

3SA: le contrat que l'on veut jouer.

Est prend de l'As de 4 et en rejoue.

Sud fournit le Roi et présente le 10 de .

Est prend du Roi et rejoue ...

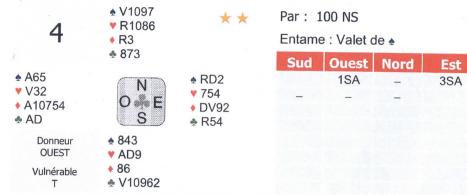


La défense commence par trois tours de 🍨, As-Roi de 🍨 et petit pour empêcher le déclarant de profiter de la Dame et du Valet (ou dans l'espoir d'une surcoupe).

Le déclarant coupe maître mais doit trouver un moyen de ne plus perdre que l'As de 🔸

Il doit pour cela jouer deux tours d'atout en finissant au mort (sans se bloquer) et présenter un petit • sous la Dame, Est ne peut pas plonger utilement. Sud remonte au mort à l'atout joue enfin le Valet de ♠ pour défausser un ♦ et donne la main à Est avec sa Dame de ♦ devenue

Est se trouve remis en main et doit jouer 🏶 sous son Roi ou en coupe et défausse ! Nord réussit brillamment ce contrat très délicat ; félicitations si vous avez adopté cette ligne de



Nord entame • plutôt que v car il possède une séquence.

Ouest appelle le Roi de ♠ du mort et laisse filer la Dame de ♦.

Nord prend du Roi et rejoue le 6 de ♥ (petit prometteur) car les ♠ sont sans avenir.

Sud prend de l'As et rejoue Dame de ♥ et ♥.

Une de chute sur cet excellent retour.

Dix levées si Nord s'obstine à jouer ...



2♠: Texas ♣.

3♥: un jeu de manche (9H et plus) et singleton ♠; c'est une enchère conventionnelle

Est entame du Roi de ♠ et rejoue ♠.

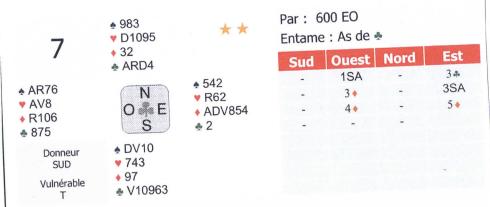
Le déclarant coupe du mort et donne deux tours d'atout.

Il poursuit par un petit ♦ pour la Dame, As de ♦ et ♦ pour le Valet.

Si le déclarant part du Valet de 🔷, Ouest couvre du Roi et Est fera le 9.

Douze levées grâce à ce bon maniement.

NB: 3SA chute d'une sur l'entame .



3. Texas ♦

3SA : au moins 9H et singleton 🍨 ; c'est une enchère conventionnelle.

Nord entame de l'As de 🏚 et rejoue atout.

Le déclarant joue deux tours d'atout puis As-Roi de ♠ et ♠.

Comme cette couleur est répartie 3-3, Ouest dispose d'une extra-gagnante pour défausser un ♥ de la main de base (main longue à l'atout).

Si les ♠ n'étaient pas répartis 3-3, il resterait la chance de la Dame de ♥ en Sud.

Bravo pour ce cumul de chances qui permet de gagner dans 68% des cas!

Si vous tentez l'impasse ♥ avant les ♠, vous chuterez d'une levée...







Par: 150 EO

Entame: Dame de .

Sud	Ouest	Nord	Est
		A	1SA
	2 4	-	3 *
-		-	

2♠: Texas ♣.

3

3. rectification obligatoire

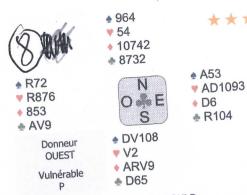
Statistiquement, il est mieux de jouer 3 plutôt que 1SA.

Est prend l'entame de l'As de ♦. Puis il joue ♣ pour le Roi et ♣. Sud prend de l'As et ouvre les 🔻. La Dame est prise de l'As. Le déclarant remonte au mort à 🍨 et laisse filer le 10 de 🕭.

En main au Roi de ♠, Sud poursuit à ♥.

Est prend du Roi, remonte au mort en coupant un ♦ et appelle le 9 de ♠.

Grâce à la double impasse à ♠, il défausse le dernier ♥ du mort et réussit onze levées (avec chance et talent)!



Par: 420 EO Entame : As de +

Sud	Ouest	Nord	Est
Sandard State of Stat		-	1 ¥ 4 ¥
X	2SA	-	4 🖤
-	-	1	

2SA : quatre cartes à ♥ et 11-12HLD. Cette enchère est appelée Truscott.

Sud encaisse As-Roi de ♦ avant de poursuivre par la Dame de ♠. Le déclarant prend de l'As et joue deux tours d'atout. Comme Sud a contré d'appel et qu'il reste quatorze points dehors, il a plus de chances de posséder la Dame de 🏶 que Nord ; mais ce n'est pas sûr à 100%. On coupe le ♦ en main avant de jouer Roi de ♠ et ♠ pour Sud. Celui-ci doit rejouer soit ♠ soit coupe et défausse. Dix levées à coup sûr !



Avec douze levées de tête, le seul souci est de trouver la Dame de .

Avant de jouer à pile ou face, essayons d'en savoir plus.

On prend l'entame • de l'As, Ouest défausse.

On joue ensuite trois fois ♥ et quatre fois ♦. Est possède sept cartes à ♠, deux à ♥ et trois à ♦. Il est donc singleton ♠. As de ♠ et ♠ pour le Valet est ainsi à 100%!

♠ 6432 Par: 400 NS *** 11 V4 Entame: 5 de * ♦ A32 ♣ R643 Nord Sud Quest ♠ A109 **◆** 875 1% N 14 **7** R853 **A109762** 2 . 3 0 0 & E D964 1085 34 5.% **109** S **\$** 5 Donneur RDV SUD W D RV7 Vulnérable ♠ ADV872 P

2. faux bicolore cher, 17 H et plus.

3♠: trois cartes à ♠ et donc singleton ♥.

5♠: conclusion logique sans arrêt ♥.

Afin de cumuler le partage 3-3 des ♠ et l'impasse à la Dame de ♦, le déclarant doit couper le deuxième tour de ♥ et éliminer les atouts en deux tours.

Puis il joue le Roi de ♠. Est prend de l'As et ressort du 10 de ♠.

Si les • sont répartis 3-3 comme ici (36% des cas) , c'est gagné.

Sinon il reste la chance de la Dame de ♦ en Est (50%).

Ce qui permet d'arriver à 68% en cumulant ces deux chances!



4♠ : cinq atouts, un As, deux Dames, un singleton ; tous vulnérable, on annonce ce contrat pour le gagner.

Sud prend de l'As de ♦ et joue deux tours d'atout. Ouest défausse le Valet de ♠ afin d'appeler dans la couleur.

On joue & du mort.

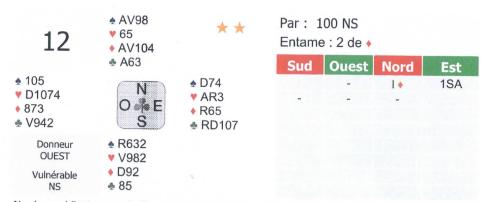
Afin de casser l'élimination qui l'attend, Est fournit un petit .

Ouest prend la main et rejoue ♥; dix levées pour le déclarant.

N.B. : si Est plonge de l'As de ♣, Sud élimine les mineures et joue ensuite ♥ pour le 10 ; c'est une élimination placement de main.

Est prend du Valet et rejoue soit ♥ soit coupe et défausse : onze levées.

Bonne défausse d'Ouest et bon flanc!



Nord prend l'entame ♦ de l'As et rejoue le 4. Est prend du Roi au troisième tour et affranchit les ♣. Nord prend de l'As, encaisse son ♦ et rejoue ♠.

La bonne carte (ou carte technique) est le Valet (ou l'As suivi du Valet).

Ainsi on capture la Dame du déclarant et on conserve une fourchette sur le 10 du mort.

Deux de chute sur cette défense parfaite!

N.B. : si vous rejouez négligemment le 8 de ullet, Est laisse filer vers le 10 du mort et fait son contrat.

12	32♥ DV103	*	Par : o∠u ⊑∪ Entame : As de ♥			
13	R8◆ V9842		Sud	Ouest	Nord	Est
	2 100 12	♠ R985			-	1SA
♠ ADV104	N	▼ 764	-	2*	-	2 🏚
♥ 852 ♦ V53	0 * E	♦ AD62	-	4 🏟	-	-
♦ 65	S	♠ AR	-			
Donneur	◆ 76					
NORD	♥ AR9					
Vulnérable	♦ 10974 ♣ D1073					

2♣ : avec une main limite de 8 points H il est préférable d'utiliser le Stayman. On pourra ainsi s'arrêter à 2♠ si l'ouvreur est minimum sans 4 ♠.

4♠: la main vaut au moins 10 HLD avec le fit neuvième.

Nord fournit soigneusement la Dame sur l'entame de l'As de son partenaire et la défense encaisse ainsi les trois premières levées. Pour gagner, Est ne doit pas perdre à . Il faut donc tenter l'impasse, mais surtout ne pas partir du Valet ni au premier ni au second tour de la couleur.

Nord couvrirait et le déclarant concéderait irrémédiablement le 10 (ou le 9).

Le seul espoir est de trouver le Roi de ♦ second placé : petit ♦ vers la Dame, puis l'As de ♦.

15	♦ V654♥ R2♦ 3♠ RD10876	***	Par: 650 NS Entame: Dame de ◆			
			Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 98	(NI	♠ 1073	1SA	<u> </u>	2*	-
V963	DV1054	♥ A1087	2 🛦	-	4	-1
♦ DV1054 ♣ 52		◆ AR76◆ 43				
Donneur SUD	♠ ARD2 ♥ D54					
Vulnérable NS	♦ 982 ♣ AV9					

Le Stayman est prioritaire avec au moins 8H.

Une fois le fit 4-4 retrouvé, Nord conclut à 4.

Sur une réponse de 2 → ou 2 ▼, Nord décrirait son jeu par l'enchère de 3 ♣.

Ouest fait la première levée avec la Dame de .

Devant le danger des ♣ du mort, Ouest rejoue le 9 de ♥ pour montrer qu'il ne possède pas la Dame. Est plonge de l'As de ♥.

Sud est ainsi bloqué à onze levées ; bonne défense !

NB : si la défense ne rejoue pas ♥ à la deuxième levée, Sud coupe deux ♦ du côté court, purge les atouts avant de défausser les ♥ de sa main sur les ♣ du mort.

Douze levées dans ce cas...



1♠: au moins quatre cartes, 8 H et plus.

Le changement de couleur au même palier (1 sur 1 et 2 sur 2) est toujours forcing!

3♠: quatre cartes et 15-16 HLD.

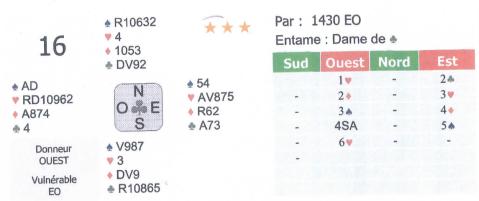
4♠: proposition acceptée!

Est entame du Roi de .

Nord prend de l'As et joue ♥ pour la Dame, As de ♥ et ♥ coupé du Roi.

Et le déclarant poursuit par 🍨 pour le Roi.

Onze levées grâce à cet affranchissement par la coupe.



3 : fit fort, 16 HLD ou plus.

3♠/4♦ : contrôles

5♠ : « normalement » deux clés et la Dame atout ; ici le dixième atout compense l'absence de la Dame de ♥.

L'entame . est prise de l'As.

Pour essayer de gagner ce contrat même si l'impasse 🌢 échoue, il faut commencer par jouer As-Roi de ♦ et ♦.

Si la couleur est répartie 3-3, l'impasse n'est plus nécessaire.

Ainsi vous jouez à 68% grâce au cumul de chances au lieu de 50% (impasse ♠).



2SA: 13-14 H réguliers sans trois cartes à 🛊 mais avec un arrêt 🍨 au moins.

3SA: conclusion logique.

Nord entame du Roi de ♥.

Ouest prend au troisième tour.

Il joue ♣ pour le Roi et ♦ pour le Valet en espérant la Dame placée.

Nord prend de l'As et encaisse une levée de ♥.

Juste fait grâce à cette hypothèse de nécessité.

40	98293D52	**	Par : 1 Entame	.00 NS e : 9 de v		
♣ AV852			Sud	Ouest	Nord	Est
♦ D5	(NI	♠ RV1074	1 🔻	1SA	4-21	2 🔻
♥ AV7	0 % =	9 642	-	2	-	-
• A963	1084	-				
♣ RD104	3	♣ 76				
Donneur	◆ A63					
SUD	♥ RD1085					
Vulnérable	♦ RV7					
T	93					

Nord entame v dans la couleur d'ouverture de son partenaire.

Ouest prend la Dame de l'As et joue immédiatement atout ; Sud prend de l'As, encaisse son Roi de ♥ et donne la coupe à son partenaire. Nord rejoue ♦ car Sud a consciencieusement rejoué le 10 de ♥.

Cette carte est un appel pour la plus chère des deux couleurs restantes. Une de chute!



3SA : les points de la manche et un arrêt à .

Nord entame de la Dame de ♦ ; ♠ est ici dangereux sous Roi-10 quatrièmes !

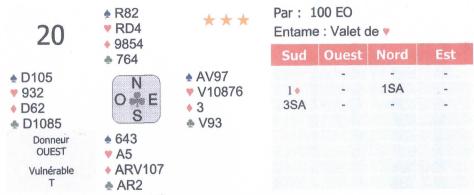
Ouest laisse passer une fois avant de prendre de l'As.

Puis il laisse filer le 10 de V.

En main au Roi de V. Nord continue V.

Le déclarant encaisse les ♥ et joue ♠ pour le Valet.

La défense fera quatre levées : deux à • et les Rois majeurs.



1SA: 6-10 sans majeure quatrième.

Est entame de sa tête de séquence à V. On fournit l'As du mort pour ne pas bloquer la couleur. On joue As-Roi de ♦ et ♦. Est défausse le 10 de ♥ afin de signaler un intérêt pour les ♠ ; c'est un appel préférentiel. Ouest prend de la Dame. Nord possède à ce stade neuf levées de tête : quatre à ♦, trois à ♥ (avec la Dame en main, Nord aurait fourni un petit du mort) et deux à ... Donc la seule chance de battre est à ♠. Et il faut rejouer le 10 de ♠ (ou même la Dame) pour forcer le Roi du déclarant. Si Ouest rejoue le 5, Nord met petit ; ce qui le protège. Une de chute sur ce flanc précis ; félicitations.