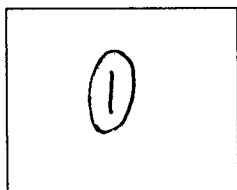


Personne Nela.
NORD DAKOTA

Erreur colossale, le contrat est en béton armé, il suffit d'éliminer les Cœurs et les Trèfles

♠ DV32
 ♥ A964
 ♦ 1094
 ♣ R5

♠ 87
♥ DV108
♦ RV3
♣ V986



♠ 6
♥ R752
♦ 8765
♣ D742

♠ AR10954
 ♥ 3
 ♦ AD2
 ♣ A103

S	O	N	E
1P	-	3P	-
6P	-	-	-

Entame DC

- As de Cœur et Cœur coupé maître
- atout pour le Valet et Cœur coupé maître
- atout pour la Dame et dernier Cœur coupé
- Roi de Trèfle, Trèfle pour l'As et Trèfle coupé
- on laisse filer le 10 de Carreau
- ~~Onest reioue Carreau dans la fourchette ou coupe et défausse~~

Donne 2

Est
N/S

♠ 754
♥ RD2
♦ DV103
♣ D75
♠ 3
♥ 976
♦ A8764
♣ R864
♠ AD108
♥ 543
♦ R9
♣ V1092

N
O
E
S

RV962
AV108
52
A3

S O N E
- 1SA - 1P
2C

2

Entame : Valet de Trèfle.

Les enchères : Il est normal de passer sur le bicolore économique avec 2 cartes de différence entre les couleurs.

Jeu de la carte : Sur entame du Valet de T, le déclarant prend au mort pour jouer son singleton P. La contre-attaque atout évidente vient trop tard car Est réalise trois atouts de sa main, deux coupes P et trois levées mineures.

Avec ses jets P en fourchette derrière ceux du déclarant, Sud aurait dû entamer atout.

3

♠ V9762
♥ RV8
♦ D82
♣ AD

♠ AR5
♥ 54
♦ AV103
♣ 9653

N
O
E
S
♠ 10843
♥ 632
♦ R64
♣ 842

♠ D
♥ AD1097
♦ 975
♣ RV107

3

JF A. 17

Donneur : S
E/O

S O N E
1♥ - 1♠ -
2♣ - 4♥ -
- -

3

*(He) avoir appelé
trèfles et
appeler l'atome
Rotation 180°*

1♠ : Nord est trop fort pour
soutenir directement à la
manche.

2♣ : bicolore économique,
13-19 HL, non forcing.

4♥ : 13-15 HLD.

Entame : As de Pique

Le 8 fourni en pair-impair par Est et la Dame de Sud montrent que le déclarant possède très probablement un singleton dans la couleur. Il faut donc rapidement attaquer les Carreaux avant que ceux-ci ne puissent être défaussés sur les Trèfles de la main de Sud. Ouest tire donc l'As de Carreau à la deuxième levée puis rejoue le Valet, permettant ainsi à son camp de réaliser les quatre premières levées. Sur tout autre retour, le déclarant gagne son contrat en affranchissant les Piques par la coupe... pas si facile.

4♥ -1 : 50 EO

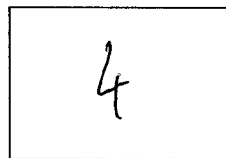
DONNE N° 4

Donneur :

0 *pas vulnérable.*

♠ 75
♥ RDV92
♦ 873
♣ 1096

♠ A98
♥ A74
♦ 1092
♣ ARD2



♠ V64
♥ 106
♦ ADV54
♣ V85

♠ RD1032
♥ 853
♦ R6
♣ 743

5
(5)

Tirez parti de l'entame

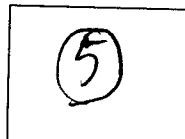
Donneur Nord

N/S Vuln.

S	O	N	E
		1C	1P
3P		4SA	
5K	-	6C	

♠ AV5
♥ AV1053
♦ AD4
♣ A3

♠ 8732
♥ 72
♦ 1092
♣ V1082



♠ RD1094
♥ 4
♦ RV73
♣ D97

♠ 6
♥ RD986
♦ 865
♣ R654

Entame R de P

Compte des levées du déclarant

1 P 5C 1K et 2 T soit 9 levées ;

Deux levées supplémentaires peuvent être tirées de la coupe de 2 T ou de celle de 2 P mais pas plus car si on coupe des deux mains, on ne rallonge pas les atouts.

Quel enseignement tirer des enchères ; O qui est intervenu à P et a entamé du R de P détient sûrement la dame de P et probablement aussi le R de K ; l'impasse K est donc probablement vouée à l'échec.

La solution, éliminer les T, couper un P et remettre O en main à P avec le V.

O en main devra soit rejouer K soit coupe et défause.

Le timing :

A de P, 2 coups d'atout, A R de T et T coupé en main, P coupé et T coupé puis V de P sur lequel on défause le petit K du mort

Un gros fit

(6)

Après la préparation de l'envi,
appeler l'arbitre pour
rotation 90°

Est donneur, E/O vulnérables – Match par 4

Est	Sud	Ouest	Nord
1♦	1♠	-	5♦
-	5♠	-	6♠ (tous passent)

Notes sur les enchères :

- 5 Carreaux : Blackwood d'exclusion (Blackwood en oubliant l'As de Carreau)
- 5 Piques : 1 contrôle le Roi d'atout, (30-41)
- 6 Piques un pari raisonnable avec un tel fit

On peut également envisager d'annoncer directement 6 Piques avec la main de Nord

Ouest entame de la Dame de Carreau

♠ —	♠ DV106543	♠ A
♥ 9862	♥ A73	♥ V105
♦ DV543	♦ -	♦ R109876
♣ 10373	♣ A84	♣ R43
	♠ R9872	
	♥ RD4	
	♦ A2	
	♣ D65	

Élimination de la Dame

- AK pour de piques en N
- K Carreau
- 3 tours de Cœur.
- Ligne pour l'As de Cœur.
- Entraine T ou coupe/detourne

NOTE : l'entame T est, mais
ouest n'est pas forcé.

♠ AD953	♠ V742
♥ D972	♥ 3
♦ V2	♦ D1083
♣ DV	♣ 9754
♠ R108	♠ 6
♥ A654	♥ RV108
♦ 95	♦ AR764
♣ 8632	♣ AR10

JF B. 12			
Donneur : S		Vul : P	
1♦	-	1♠	-
2♥	-	3♥	-
4SA	-	5♦	-
6♥	-	-	-

APRÈS LA PRÉPARATION DE L'ENV.
APPELER L'ARBITRE
ROTATION 90°.

- 2♥ : bicolore cher, 18⁺ HL.
- 3♥ : soutien forcing.
- 4SA : Blackwood simple, garantissant tous les contrôles.
- 5♦ : un As.

Entame : 6 de Trèfle

Le déclarant est à la tête d'une levée de Pique, trois levées d'atout, deux levées de Carreau et trois levées de Trèfle, soit neuf levées certaines. Pour gagner, il doit affranchir sa couleur longue à Carreau, ce qui lui procurera deux levées de coupe en Nord et une levée de longueur à Carreau sous réserve que la couleur soit répartie 3/3 ou 4/2 (84%). Il prend donc l'entame, encaisse As – Roi de Carreau et coupe un Carreau, puis joue atout pour sa main : quelle que soit la réaction d'Ouest, le déclarant coupera un second Carreau et n'aura plus qu'à retirer les atouts. Notez que la coupe d'un Pique en Sud conduira à la chute.

6♥ = 980 NS.

Donne 8
Ouest
Pers

RV5
D943
R5
ARV2

A 10863
R72
A76
109
D92
A85
943
8643

10
E

74
V106
DV1082
D75

S O N E
1SA

Entame : 6 de Pique.
Les enchères : Normales.

Jeu de la carte : 6 de P pour la Dame de Sud et le Roi d'Ouest qui avance le Roi de K. Nord laisse passer et prend au deuxième tour quand il sait (par le 3 de Sud) qu'Ouest n'a que deux cartes à K. Au deuxième tour de K, Sud doit fournir le 9 (et non le 4) en préférence pour les C. Nord joue le 7C sous son Roi et le retour P venant du bon côté fait chuter le contrat d'une levée.

Donne 2
Nord

D106
V532
103
D1076

72
D98
AV92
A832

U N E

95
AR104
8764
R95

ARV843
76
RD5
V4

S O N E
- - - 1P
- 2P -
X - 2SA -
3K

Entame : 6 de Pique.

Les enchères : Il n'est pas question pour Sud de laisser les adversaires jouer en paix le contrat de 2P qui gagne. La réponse de 2SA à un tel contre de réveil montre les deux mineures et NS établissent facilement le contrat de 3K qui ne chute que d'une, alors que 3T est à moins deux. Si les EO vont à 3P au nom de leurs 9 atouts c'est eux qui chutent.

Jeu de la carte : Le déclarant ne perd que 2P + 2 atouts et 1T.

DONNE N° 10

Tous vuln

Donneur : E

R7
D873
AV5
R966

DV84
2
10763
D875

10

863
AV954
R9
A102

A 1052
R 106
D862
V3

Pas le choix



Enchères (Sud donneur, personne vulnérable)

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	2♠	X (*)	-
3♥	-	4♥	-
4♠	-	5♦	-
6♥	(tous passent)		

(*) un peu de jeu (5-6H) - Voir extrait plus loin sur le sujet

Ouest entame du Roi de Pique pour le 2 en Est.

♠ 965		
♥ 762		
♦ RD		
♣ V10732		
♠ R83 DV10		♠ 2
♥ 3		♥ 954
♦ V972		♦ 10 8 6 5 4
♣ 94		♣ 65 D 8
	11	
♠ A74		
♥ ARDV108		
♦ A3		
♣ AR		

Vous prenez de l'As et éliminez les atouts: il y en a 3 en Est. Vous jouez l'As et le Roi de Trèfle; la Dame n'apparaît pas

Comment jouez vous ?

Vous n'avez pas vraiment le choix... Il faut que la DT sorte en Est.
Vous montez au mort par le RK et dépassez l'AK sur le VT -
Est qui n'a plus le P rend la main au mort.

Note: le contrat chute sur entame K

12

Analysez l'entame

Donnez 0

N/S Vuln.

S	O	N	E
	1P		1 SA
-	2SA		3SA

Entame 6 de T pour le 2 du mort, le Valet de N et votre 4 ; N revient du 8 de T pour le 3 de S et l'As du Mort.

Quel est votre plan de jeu pour gagner ?

Compte des levées du déclarant

1 P, 2 C 2K et 1 T soit 6 levées ; il faut donc réaliser soit 5P soit 5 C et par conséquent trouver le R de P ou la dame de C placés. Quels éléments avons-nous pour décider du choix à faire ?

Qualité de la couleur à exploiter :

- Pour les Piques, il faut non seulement le R placé mais encore le 10 pas plus que troisième placé ou second
- Pour les Cœurs, il suffit que la dame soit placée car on a tous les autres intermédiaires.

Que peut-on déduire de l'entame :

Les adversaires ont à eux deux 9 T ; la quatrième meilleure de S (le 6) laisse supposer qu'il a au moins 5 sinon 6 T ; N est revenu du 8 et a donc très probablement 3T ce qui en laisse 6 à S. c'est donc probablement N qui a le plus de cartes majeures et donc le plus de chances de posséder les honneurs manquants dans ces couleurs.

Il vaut donc mieux chercher les honneurs manquants chez N et donc exploiter les C

Les quatre jeux :

♠ R83
♥ D652
♦ V106
♣ V87

♠ AD975
♥ 1093
♦ AR8
♣ A2

12

♠ V2
♥ ARV87
♦ 9752
♣ 105

♠ 1064
♥ 4
♦ D43
♣ RD9643

DONNE N° 13

Donneur : N *Tous vulnérables*

♠ RD94
♥ D96
♦ V8
♣ ARD10

♠ 106
♥ V2
♦ 97652
♣ 9843

13

♠ V83
♥ AR74
♦ A43
♣ 752

♠ A752
♥ 60853
♦ RD10
♣ V6

Donne 14
Est
Pers.

♠ D1062
♥ RV10
♦ 94
♣ DV92

♠ R9853
♥ D4
♦ 83
♣ 10763

H
E
S

♠ A7
♥ A76
♦ ARV1065
♣ 85

♠ V4
♥ 98532
♦ D72
♣ AR4

S O N E
- 1P - 1K
3K

Entame : As de Trèfle.

Les enchères : 3K non forcing, du reste Ouest s'empresse de passer.

Jeu de la carte : Les P ne pouvant être exploités faute de rentrées en nombre suffisant, la seule source d'élimination de perdantes est la coupe à C.
Pour s'y opposer, Nord doit appeler de la Dame de T, Sud rejouera petit T pour le 9 de Nord et la contre-attaque atout viendra du bon côté.

Donneur S
NS val.

Donne (15)

D V 10 8 7 6 3

8 3

D 2

7 4

N

0 1 1 E

9 2

V 10 9 4

10 9 8 5

8 6 5

5 4

D 7 6 2

A 7 6 3

D 9 4

(15)

AR

AR 5

RV 4

ARV 10 2

S O N E

- 2K 4P -

- 6T - 7T

- 7SA - -

Ouest entame D de P son partenaire fournit le 9 Philippe prit de l'A de P et encaissa 5 coups de T en écartant 2 K du mort.

N fournit 2x et défaisse 3 P

S défaisse 2P et 1 petit K

Philippe encaissa le R de P sur lequel S écarta à nouveau 1 petit K

Philippe jonga A R D de C

Hélas N défassa une P au 3^e tour.

Ce n'est pas grave partenaire, le coup est désastreux sur table. Comme veut ?

Philippe tira As K et joua K pour son Roi écrasa la Dame de N d'1 bruit mat.

Raisonnement.

Compte des mains.

Mon adversaire a 7 P 2T et 2C donc 2K !

et S a encore 1 cœur maître donc encore 2K

donc la D est seconde - - -

Donner 0

E/O Valm.

16

Contre temps

S	O	N	E
	1C	X	-
2C	-	2P	-
3C	-	3SA	

Note sur les enchères :

2C du jeu sans doute pas les P

3C est ce que tu tiens les C

3SA je les tiens

♠ RV75

♥ AD

♦ 973

♣ R985

♠ A83

♥ RV984

♦ DV2

♣ V6

16

♠ 10962

♥ 10652

♦ 104

♣ D103

♠ D4

♥ 73

♦ AR865

♣ A742

Entame 6 de C

Compte des levées du déclarant

1 P 2C 2K et 2 T soit 6 levées de tête ;

On peut trouver 2 levées de plus à P ou à K mais il faudra rendre la main et donc libérer les C en affranchissant l'une ou l'autre ; on ne peut donc pas les cumuler.

Ouest qui a ouvert détient l'As de P à coup sur car il n'y a que 14 points dehors et il n'aurait pas l'ouverture sans cet As.

La solution : on joue x P sous la D vers RV

Si Ouest met son As on fera 3 levées de P et s'il ne le met pas on se rabat sur les K. Cette manœuvre est un Contretemps.

DONNE N° 17

Donneur : N *Personne vulnérable.*

♠ V93		♠ AK72
♥ V863		♥ R2
♦ A93		♦ R1062
♣ 752		♣ AD6

♠ 10864	17	♠ D5
♥ A95		♥ J1074
♦ DV7		♦ 854
♣ 843		♣ RV109

(18)

EST DONNEUR

NS VULNERABLE

Entre 6P pour le 9 en E

Condition nécessaire : il faut trouver la Dame de Trèfle ; sinon le flanc prendra 3 levées de Pique, une levée de Trèfle et une levée de Cœur.
Donnez vous un coup de sonde en tirant l'As de Trèfle ?

Voici les quatre jeux :

♠ R		♠ D954
♥ V8753		♥ D64
♦ 8762		♦ V9
♣ A64		♣ D983

♠ V8763	18	♠ A102
♥ A102		♥ R9
♦ D1043		♦ AR5
♣ 5		♣ RV1072

S	O	N	E
1T	—	1C	—
2SA	—	3T*	—
3SA*	—	—	—

(*) check back
stayman.
(*) N: 3C
N: 6P

Si vous avez tiré l'As de Trèfle, vous avez chuté ; ce coup de sonde était utile si la Dame de Trèfle était sèche en Ouest.

Mais il y a quatre fois plus de chances de trouver un petit Trèfle singleton que la Dame.

Comme vous n'avez pas d'autre remontée au mort que l'As de Trèfle, il faut faire

immédiatement l'impasse à la Dame de Trèfle ; vous pourrez remonter au mort à l'As pour la renouveler.

♠ A7
♥ 732
♦ A86
♣ RV863

♠ RD104
♥ D98
♦ R1042
♣ 92

N
O E
S

♠ 865
♥ AR654
♦ D75
♣ A4

♠ V932
♥ V10
♦ V93
♣ D1075

19

JF A. 23

Donneur : S Vul :
E/O

S O N E

1♥	-	2♣	-
2♥	-	4♥	-
-	-	-	-

19

2♣ : cette main de 14 HLD est trop forte pour un fit direct.
2♥ : ne promet pas six cartes.
4♥ : un chelem est trop lointain pour être exploré.

Entame : Roi de Pique

Pour aligner dix levées avec des répartitions habituelles, le plus sûr est de combiner la coupe d'un Pique au mort avec l'affranchissement de longueur à Trèfle, ce qui fonctionnera en cas de partage 3/3 ou 4/2 (84%). Le déclarant laisse passer l'entame et prend la continuation Pique ; il tire deux tours d'atout de débarras puis enchaîne par As - Roi de Trèfle et Trèfle coupé, Pique coupé et Trèfle coupé. Il remonte alors au mort à Carreau et encaisse le dernier Trèfle. Si Ouest coupe à un moment quelconque, cela ne change rien... sauf s'il commet l'erreur de rejouer Carreau sous le Roi : le déclarant fera alors une surlevée.
4♥ = : 420 NS.

20

Pas de précipitation

Voulez-vous
vous Vultu.

S	O	N	E
	1C	-	1P
-	1SA	-	4C

Entame V de P

Compte des levées du déclarant

2 P 4 ou 5 C 1K et 2 T soit 9 ou 10 levées ; une levée supplémentaire viendra de la coupe du dernier T . Comment ne pas perdre de K ?

On peut évidemment faire l'impasse au R mais y n'a-t-il pas une chance supplémentaire ?

Oui , celle que le détenteur des derniers P , soit N , et qu'on puisse l'obliger à se jeter dans la fourchette à K, ou coupe et défausse . Si c'est S qui prend la main au troisième tour de P , rien n'est perdu , on pourra toujours faire l'impasse K .

On joue As de P, As de T et D de C pour l'impasse éliminant les atouts en 2 tours puis R de T et T coupé en main avant de jouer As de P et P.

N est en main et doit livrer le R de K ou jouer coupe et défausse 4C +2

Les quatre jeux :

♠ V10942
♥ R6
♦ R98
♣ 1093

♠ 653
♥ DV873
♦ AD
♣ AR4

20

♠ AR7
♥ A10542
♦ 543
♣ 65

♠ D8
♥ 9
♦ V10762
♣ DV872

Note sur les enchères :

Compte tenu de ses 5 atouts, et du fait que O n 'a pas limité sa main , E peut songer à laisser à O la possibilité de montrer une force supérieure à l'ouverture avant de lui donner le fit , en disant 1 P .

21 UNE DONNE FAZIE

N donneur.
NS Vulnérable -

Vous enlevez les atouts en trois tours, puis jouez vos Trèfles ;
Malheureux, j'espère que vous n'avez pas touché aux Carreaux..

Voici les quatre jeux :

♠ 92		
♥ RV109		
♦ V62		
♣ AV94		
♠ AD83		♠ RV764
♥ 532		♥ 76
♦ R974		♦ D85
♣ 103		♣ 852
	21	
♠ 105		
♥ AD84		
♦ A103		
♣ RD76		

S	O	N	E
		-	-
1SA	-	2T	-
2C	-	4C	-
-	-		

Entame 2C -

Il suffit de jouer Pique, jeu classique d'élimination et d'attendre ensuite que les adversaires jouent Carreau ; vous êtes ainsi sûr de ne perdre qu'une seule levée dans la couleur.

Note (1) Il vaut mieux jouer Pique du mort.. Est ne sera sans doute pas tenté de plonger d'un Honneur. Si Est détient As et Roi de Pique et Ouest le grand mariage à Carreau, vous chuterez tout de même

Note (2) L'entame Pique bat, mais elle est introuvable

DONNE N° 22

Donneur : E E/O Vullnhoffe

♠ 543
♥ DV10
♦ V83
♣ 10764

♠ 1096
♥ 975
♦ ARD42
♣ D8

22

♠ ARDV2
♥ R83
♦ 9765
♣ V

♠ 87
♥ A642
♦ 10
♣ AR9532

♠ AV107
♥ V2
♦ 9652
♣ 973

♠ 853
♥ 974
♦ D10
♣ ARD105

♠ D9642
♥ 8653
♦ R4
♣ 82

♠ R
♥ ARD10
♦ AV873
♣ V64

23 JF B. 9

Donneur : S	Vul : P
S	O
1♦ -	1♠ -
2♥ -	2SA -
3♦ -	-

23

2♥ : bicolore cher, 18HL et plus.
2SA : modérateur.
3♦ : main minimum.

Entame : As de Trèfle

Ouest encaisse le Roi puis la Dame de Trèfle et connaît le singleton Pique en Sud. Un rapide compte de points lui montre que son partenaire possède 4 ou 5H : un Roi majeur ne serait d'aucune utilité, mais dans l'éventualité d'un honneur à Carreau (Valet, Roi ou As) en Est, il doit continuer Trèfle en « coupe et défasse ». Est doit alors collaborer et couper du Roi afin de faire tomber l'As du déclarant : son partenaire réalisera alors deux levées de Carreau grâce à cette promotion d'atout.

3♦ -1 : 50 EO.

Donneur : Ouest – Personne vulnérable

♠ 7 3		
♥ 4 3		
♦ R 10 8 7 2		
♣ R D 6 4		
♠ A R 2		♠ D V 10 9 6 4
♥ A D 6 2		♥ R 10
♦ 6		♦ D 5 4
♣ V 10 8 5 2		♣ A 3
	24	
	♠ 8 5	
	♥ V 9 8 7 5	
	♦ A V 9 3	
	♣ 9 7	

S	O	N	E
	1P	—	1P
—	1SA	—	2T
—	2P	—	4T
—	4SA	—	5K
—	5C	—	6C
—	6P		

Entame AK puis switch a T pour le V le R et l'As .

Décompte des levées perdantes

Après l'entame, on a 3 levées perdantes : 2K qui peuvent être coupés au mort et une à T qui peut être défaussée sur le troisième cœur du mort .

Le coup est très facile, mais l'analyse du plan de jeu montre qu'il faut prévoir de rentrer en main à l'atout après la coupe du deuxième K pour éviter le risque d'avoir à se faire couper à C.

Exécution :

A T K coupé du R, x C pour le R et K coupé de l'A , 2P pour la main et on tire les atouts puis les C pour enlever le dernier T de la main sur la D de C : 12 levées . Si par négligence on coupe la premier K du 2 de P on ne peut plus rentrer en main pour tirer les atouts et on est obligé de tirer trois coups de C pour essayer de défausser le dernier T de la main sur la D de C mais S qui n'a que 2 C coupe le troisième ... une de chute.