

2° Enchère du répondant après répétition simple

21/02/03

Ex 1T 1C
2T

Signifie : pas de fit dans la couleur répondue
. moins de 17 pts HL
. 5 ou 6T

1) Le répondant n'a pas d'espoir de manche

1.1) Passe : on n'améliore pas la partielle

P-R74	P-D10742
C-R1072	C-R965
K-D963	K-V83
T-85	T-5

1T	1C	1T	1P
2T	<input type="checkbox"/> passe	2T	<input type="checkbox"/> passe (2C est forcing)

1.2) Répétition simple de la couleur de réponse

. Couleur 6° - enchère décourageante (mais ce n'est pas un arrêt)

P-V96	P-8
C-D109763	C-R104
K-R72	K-AV76
T-3	T-AD532

1T	1C	1T	1P
2T	<input type="checkbox"/> 2C	2T	2P
		<input type="checkbox"/> passe	

P-R104	P-AV8742
C-3	C-98
K-A96	K-74
T-AD9652	T-V104 (ou R104)

1T	1P
2T	2P
3P	<input type="checkbox"/> 4P

2) Le répondant possède un espoir de manche

Enchères propositionnelles de manche

2.1) Soutien au palier de 3 de la couleur d'ouverture

11-12 pts HLD et fit

P-A1043	1C	1P
C-D62	2C	<input type="checkbox"/> 3C
K-RV93		
T-52		

P-AV5	P-D85		P-104
C-5	C-RD4		C-AV963
K-D104	K-10		K-V65
T-AV9865	T-AD6532		T-R104
1T			1C
2T			3T
3SA		3C	

2.2) Enchère de 2SA

11-12 pts HL (main régulière ou non)

P-R653	P-RV5	P-AV973
C-AV54	C-DV94	C-4
K-A643	K-V1083	K-R1083
T-8	T-D6	T-D106
1T	1C	1C
2T	2SA	2C
		1P
		2SA

(ne dénie pas 5 piques)

2.3) Répétition à saut de la couleur de réponse

6 belles cartes et 11-12 pts HL

P-RD10963	1T	1P
C-85	2T	3P
K-A92		
T-V6		

2.4) Annonce économique d'une nouvelle couleur

FORCING UN TOUR >= 10-11 pts HL

peut être très forte

P-AV862	1T	1P
C-RD106	2T	2C
K-85		
T-72		

(recherche de 3P ou de 4C chez l'ouvreur)

3) Le répondant est certain de la manche

soit il conclut

soit il annonce une nouvelle couleur (forcing)

3.1) Après une ouverture mineure

P-AR754	1T	1P
C-763	2T	2K
K-A5		
T-D105		

.rechercher le fit à Pique (3 cartes)

.explorer un contrat à SA

.rechercher des informations

. 2K étant forcing, 3K signifiera bicolore 5/5, Forcing de manche

P-RD974	1T	1P
C-AV1083	2T	3C
K-R6		
T-7		

. Bicolore cher : Forcing de manche

P-RD96	1K	1C	P-AR9	1K	1C
C-ADV65	2K	2P	C-AV87	2K	2P
K-V4			K-R96		
T-63			T-543		

3.2) Après une ouverture majeure

1C 1P
2C (avec 6C et 12 à 16 pts HL)

soit on conclut, soit on annonce une nouvelle couleur (forcing de manche) avec au moins 12 pts

P-AD1072		P-AD74		P-RV5
C-8		C-RD4		C-A98763
K-ADV4		K-873		K-9
T-V93		T-A52		T-R84
1C	1P	1C	1P	
2C	3K	2C	3T	

enchère de chelem car 3C serait limite et 4C conclusion

A retenir

Toute nouvelle couleur est Forcing

- . Sur répétition d'une mineure : Forcing un tour
- . Sur répétition d'une majeure : Forcing de manche (bicolore cher)
- . Utilisée pour différer le soutien si la main est trop forte

LA 3^{ème} COULEUR FORCING

La répétition par l'ouvreur au niveau de 2 de la couleur mineure d'ouverture, peut couvrir plusieurs types de mains, unicolore, bicolore inexprimable, et une zone de force relativement étendue, de 13 à 17 HL.

Il a donc paru souhaitable de disposer d'une enchère économique destinée à découvrir le meilleur contrat, en particulier quand une manche est possible.

Celle-ci consiste pour le répondant à utiliser artificiellement la couleur collée à celle de l'ouverture :

1♣	1♥
2♣	2♦

1♣	1♠
2♣	2♦

1♦	1♠
2♦	2♥

1♣	1♠
2♣	2♥

 (naturelle car 2♦
a été sauté)

La 3^{ème} couleur est forcing au moins pour un tour, et nécessite la possession d'un minimum de 9-10 PH. Au même titre que la 4^{ème} couleur forcing, elle sert à :

- rechercher le fit par trois cartes dans la majeure répondue.
- explorer un contrat à Sans-Atout.
- décrire la main de l'ouvreur à bas niveau quand le répondant n'avait à sa disposition aucune enchère naturelle forcing.

Attitude de l'ouvreur

- Donner en toute priorité le fit avec trois cartes dans la majeure répondue
 - au niveau le plus bas avec 12-13 PH,
 - à saut avec 14-16 PH (même si le répondant n'y détient pas forcément 5 cartes).
- Se décrire au mieux, une enchère à Sans-Atout exigeant naturellement les arrêts adéquats (y compris celui dans la couleur artificielle).

Les enchères : - de soutien au niveau de 2 de la majeure,
- de 2SA,
- de nouvelle répétition de la mineure d'ouverture,
ne sont pas forcing.

Poursuite des enchères

Si le répondant reparle en dépassant le palier de 2SA, soit en répétant sa majeure, soit en soutenant la mineure d'ouverture, il garantit un jeu fort et la situation redevient forcing.

La 3^{ème} couleur à saut

Comme la 4^{ème}, elle est naturelle et garantit un véritable bicolore fort à honneurs concentrés.

3^{ème} Couleur Forcing

(

Trois séquences possibles.

But: Tentative pour explorer et découvrir le meilleur KT

a) $\frac{1T}{2T} - \frac{1K}{2K}$ avec des jeux très différents de 11 à 16 H

si le répondant est - limite de proposition de manche
il a très peu de champ.

Recherche

Ex:	A107 RV985 RV10 V7	1T 2T	1C <u>2K</u>	fit 5-3 à C
	AD106 1093 D97 A109	1K 2K	1P <u>2C</u>	force à C pour 1
	AV1087 RD105 73 V10	1K 2K	1P <u>2C</u>	fit 5-3 P ou 4-4 C
	ADV10 A2 R97 R1087	1T 2T	1P <u>2K</u>	- attention 3T serait 10-11 pts non forcé - 3 ^{ème} Couleur forcing avant de soutenir le T

3^{ème} Couleur forcing si Aucune enchère disponible

- pour demander
- recherche fit 5-3 en majeure
 - recherche d'arrêts pour jouer 3SA
 - recherche fit 5-3 à P ou 4-4 à C.
 - donner un soutien forcing en mineure

3^{ème} - Couleur forcé

L'ouvreur va dealer

sa force 11-13 H ou 13-16H

- sa distribution
- Soutien majeure du répondant
 - Enchère à SA
 - Répétition de la couleur d'ouvert
 - Soutien la 3^{ème} couleur
 - Nommer une 4^{ème} couleur

a) si 11-13H

Soutien majeure $\begin{cases} 2C \\ 2P \end{cases}$

2SA

répétition mineure $\begin{cases} 3T \\ 3K \end{cases}$

| \Rightarrow non forcé

b) si 13-16H

Soutien majeure à saut

3SA

Soutien 3^{ème} couleur