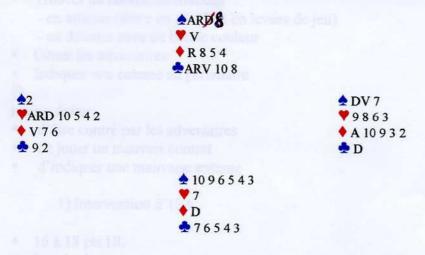
# Principes des enchères compétitives



Contrat 4P en N/S et 5C-1 en E/O

- · Prédominances au fit, à la distribution
- Levées d'attaque et levées de défense
   La Dame de Pique est 1 levée d'attaque au contrat 4P
   La Dame de Pique ne représente aucune levée en défense au contrat de 5C
- Les points relatifs:
  - Comparer le coût de la chute versus le prix du contrat.
  - Importance de la vulnérabilité
- Loi des levées totales (Vernes)

Si les jeux sont répartis en points 16/24, on peut demander <u>autant de levées que d'atouts réunis</u> dans la ligne.

C'est la sécurité distributionnelle.

Il faut tenir compte néanmoins des:

- doubles fits
- singletons et chicanes
- points d'honneur perdus...

Ex: 1) AV 10 8 4 2 2) AV 10 3 2 **9**85 ♥ V 5 ♦ R 73 ♠ R 7 3 ♣ A 4 AD 4 NE 0 S N E S 0 1 ≥ 2 ♥ 2 3 2 14 3♠ passe

# 1) Le choix des interventions après une ouverture de 1 à la couleur sert à

- 0
- Trouver un contrat satisfaisant
  - en attaque (force en pts H ou en levées de jeu)
  - en défense avec un bonne couleur
- Gêner les adversaires
- Indiquer une entame au partenaire
- 8

### mais....éviter:

- d'être contré par les adversaires
- de jouer un mauvais contrat
- d'indiquer une mauvaise entame
  - 1) Intervention d'1SA.
- 16 à 18 pts HL
- jeu régulier
- entre 1 et 2 arrêts dans la couleur d'ouverture (1 en mineure; 2 en majeure)

#### Ex:



- 2) Intervention à la couleur.
- Au palier de 1 8 à 17 ptsH couleur 5ème d'autant plus belle que la main est faible

#### Ex:



Au plier de 2 sans saut 9 à 17 pts

Couleur 6ème







· annonce d'une couleur avec saut. Barrage.

jeux faibles (6 à 10 pts) couleurs liées et longues pas de majeure 4ème annexe peu de levées de défense

- Ex:

  \$9

  \(\Pi\) RDV 10 8 6 4 3

  \(\pi\) 10 4

  \$82

  1T 4C

  \$\Pi\) RDV 10 6 4 2

  \(\pi\) 9

  \(\pi\) DV 7

  \(\pi\) 8 2

  1K 3P

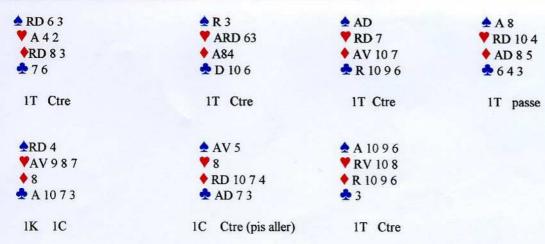
3) Le contre d'appel

## Il est non punitif. Forcing.

© Zone faible (12 à 17 pts)

7 ou 8 cartes dans les majeures sur une ouverture mineure 4 cartes dans l'autre majeure sur ouverture majeure.

© Zone forte (18 ptsH et +) toute distribution si les autres interventions sont impossibles.



RDV 987

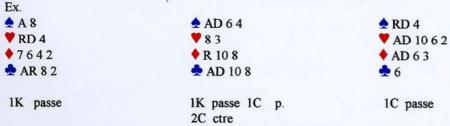
V 1075

1K 2C

**83** 

4) La non intervention

Toutes les fois où l'on n'a pas d'enchères à sa disposition.



Remarque: Un joueur qui intervient n'a pas toujours l'ouverture Un joueur qui passe peut avoir un jeu fort