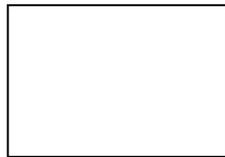


## Réfléchissez bien à l'entame

S	O	N	E
1T	-	1P	-
1SA	-	2T	-
2K	-	2C	-
2SA	-	3SA	-

♠ D10982  
♥ AV108  
♦ A8  
♣ 108

♠  
♥  
♦  
♣



♠ A6  
♥ 96  
♦ RV1095  
♣ D973

Entame 7K. le déclarant duque et passe le 8 au mort.  
En Est, faites votre plan de jeu pour essayer de battre ce contrat.

### Que déduire de l'entame ?

Le 7K est vraisemblablement un top of nothing dans 3 cartes. En effet, ça ne peut pas être une quatrième sous honneur, et on voit 8, 9, 10 dans la couleur. Et Sud a la DK.  
D'autre part, il doit rester entre 4 et 6 points en Ouest (24-25H en N/S et 10H en Est).

### Plan de jeu :

Affranchir les K en espérant que Ouest a le R ou l'As de T pour reprendre la main et rejouer K pour faire tomber l'AK, ce qui permettra de défiler 3 carreaux en prenant la main ensuite avec l'AP.

Donc, passer le 9K pour faire tomber la DK.

### Les quatre jeux :

♠ D10982  
♥ AV108  
♦ A8  
♣ 108

♠ V743  
♥ 7543  
♦ 763  
♣ A4



♠ A6  
♥ 96  
♦ RV1095  
♣ D973

♠ R5  
♥ RD2  
♦ D42  
♣ RV852