

## COMMENTAIRES DE QUELQUES DONNES :

## DONNE 4 : Puppet et compte des points d'une main

Tous V	D652 V10 74 75 D10 2		Donneur O	S	O	N	E	*Puppet : possibilité de majeure 5 <sup>ème</sup> , non ouvrable de 2T.
			Enchères→	2SA*	-	3T	-	
V10 9 A853 RD10 4 84	N <u>Q</u> E S	A D962 8632 9763	Entame RK. <b>Analyse</b> : on perd : AP, AC, 1K → il ne faut pas perdre un 2 <sup>ème</sup> P. Si les P sont 2/2, tout le monde gagne mais s'ils sont 3/1, il faut localiser A P. O a montré 5 pts de RD K ; s'il a AC, il ne peut pas avoir AP, car il n'a pas ouvert. Pour le savoir, on peut jouer RC qui ne sert à rien. Dès que l'on reprend la main, on remonte au mort par DT et l'on joue 2P vers le R.					
	R8743 R AV9 ARV5							

## DONNE 1 : La main du Duc de CUMBERLAND, curiosité bridgesque !

P V	- - 98765432 AD10 87	Enchères possibles →	S	O	N	E	* les majeures au moins 5/5
			2K	-	2C		
ARDV ARD ARD RV9	N <u>Q</u> E S	109875 V109876 V10 -	S	O	N	E	* les mineures au moins 5/5. ( 2K, 4SA → les 2 majeures solides)
	5432 5432 - 65432		2K	4SA*	-	5T X 6T 6C 7T !	
			Il y a 7 T, mais 7C ou 7P, joués par E chutent sur entame K.				

## Pour notre culture !

## Ernst-August 1er de Hanovre Duc de Cumberland

La main d'Ouest échut à la fin du XVIII<sup>e</sup> siècle à un joueur de Whist impénitent, le Duc de Cumberland (qui n'était guère populaire en Angleterre), avant qu'il ne devienne Ernst-August 1<sup>er</sup>, Roi de Hanovre.

Fils du Roi George III d'Angleterre et frère du Roi Guillaume IV, il espéra un moment régner à son tour sur le Royaume Uni, mais il fut squeezé, si l'on peut dire, par sa nièce Victoria, qui hérita du trône en 1837 et qui ne le lâcha pas pendant 63 ans !

Sur ce coup, son adversaire, qui avait manifestement trafiqué la donne, avait parié qu'il ferait toutes les levées à l'atout Trèfle.

Fasciné par une main aussi rayonnante d'honneurs, le Duc tint le pari contraire et fit monter les enchères jusqu'à 20 000 livres - ce qui représentait à l'époque une somme considérable. Que pensez-vous qu'il arrivât ? Ce fut le Duc qui déchantait : il ne fit aucune levée, malgré ses 32 points. Entame à Pique, coupée, Carreau coupé, atout pour le 10, Carreau coupé, Trèfle pour la Dame et Carreau coupé - la couleur est affranchie...

Illustration des bienfaits de la distribution : treize levées avec 6 points d'honneurs.

A noter qu'on gagne 7P ou 7C, mais uniquement joué par Est - par Ouest, le coup chute sur l'entame à Carreau, coupée.

Connue dès les années 1700 en Angleterre, la donne aurait fait bon nombre de « pigeons » avant d'arriver entre les mains du Duc.

**DONNE : 3 : impasse d'Oslo ( impasse « inutile » mais de nécessité pour réussir le contrat)**

<b>EO V</b>	D72 A6 ADV10 A942		S O N E 1K 1SA - 3SA - - -	
985 RD2 R973 RD5	N <u>O</u> E S	V643 V10985 4 10 86	<b>Analyse</b> : plis sûrs : 3P, 1C, 1T et 3 ou 4K. Le seul moyen pour faire 4 plis à K est de remonter 3 fois au mort pour faire l'impasse au roi de K, placé en O après les enchères. Le seul moyen de remonter 3 fois au mort est de réussir l'impasse au V K, à la première occasion.  (Top ou zéro, après l'entame C)	
	AR10 743 8652 V73			

**DONNE : 5 :**

<b>NS V</b>	4 DV8 R10982 R864		S O N E - - 1P - 2K - 3T - 3SA	ou	S O N E - - 1P 2C 2SA - 3SA	<b>Analyse</b> : plis sûrs : 1P,2C(après avoir donné AC), 4T = 7
V873 A10 743 DV6 2	N O E S	R95 962 A5 10 9753	Un pli peut être trouvé par l'impasse au RP, l'autre ne peut provenir que des K (couleur 8 <sup>ième</sup> ). <b>Après l'entame 5T</b> , on peut essayer d'affranchir les K :7K que l'on laisse passer si O ne couvre pas, ou que l'on couvre du R si O met le V. On possède alors 2 arrêts à C, pour effacer l'arrêt K de O. On peut faire alors +1. S'il y a eu intervention à C, E peut entamer 2C pour AC et retour C. L'affranchissement des K est impossible. On ne peut que tirer A,D,V T pour assurer -1, après l'impasse au RP.			
	AD10 62 R5 743 ADV					