

1. **Concours d'enchères**: Vous êtes assis en Sud avec la main suivante :

♠ A V 10 8 6
♥ 7 4
♦ A R V 5
♣ A 3

Quelle est votre enchère dans les 7 cas suivants ?

Q1:

S	O	N	E
1P	-	1SA	-
?			

Q2:

S	O	N	E
			1C
?			

Q3:

S	O	N	E
	1T	-	-
?			

Q4:

S	O	N	E
1P	-	2C	-
?			

Q5:

S	O	N	E
1P	-	1SA	-
2K	-	3P	-
?			

Q6:

S	O	N	E
1P	2C	2P	-
?			

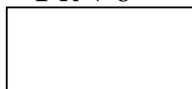
Q7: Personne vulnérable. IMP

S	O	N	E
	1C	-	4C
?			

2. **Jeu de la carte** Vous jouez 6P après une séquence d'enchères dans le silence adverse.
Ouest entame de la D♥.

Comment jouez-vous ?

♠ D 9 7 3 2
♥ A 5
♦ D 10 2
♣ R V 8



♠ A V 10 8 6
♥ 7 4
♦ A R V 5
♣ A 3

REponses

1. Pour toute autre réponse que celles-ci, attribuer un 0.

<u>Q1</u>	2K	10	
	3K	2	serait forcing de manche.
	2SA	5	
<u>Q2</u>	1P	10	le contre ne promet que 4 cartes, penser au rebid.
	X	5	(il manque 1 pt pour X toute distribution)
<u>Q3</u>	X	10	ne promet rien de plus que l'ouverture.
	1P	0	en réveil, limite la main à l'ouverture.
	2SA	0	interdit à cause des C.
<u>Q4</u>	3K	10	
	2SA	3	promet 15/17H et une arrêt à P.
	3SA	0	
<u>Q5</u>	4P	8	3P promet un SA max, une grosse pièce à P,
	Passé	3	et un gtos fit à carreau.
	4T	2	
	3SA	0	
	S	O	N E
	1P	-	1SA -
	2K	-	3K indiquerait 8-10H et 4+ cartes à K.
<u>Q6</u>	2SA	10	<u>enchère d'essai généralisée, ne garantit pas l'arrêt C.</u>
			(A condition d'être d'accord avec le partenaire)
	3C	10	enchère d'essai
	4P	10	bonne prise de risque.
	3K	5	5P/4K enchère de chelem.
	3P	0	
<u>Q7</u>	X	10	
	4P	9	

L'enchère de 4C exprime un jeu faible et interdit à l'ouvreur de reparler.

2. Cumul des chances.

Jouer DP et prendre de l'As de P, même si Est met un petit.

Tirer As et R de T. Si la D tombe, défausser le C perdant sur le VT

Sinon Jouer les K et s'ils ne viennent pas, faire l'impasse à la DT.