

**DONNE 1**

<p>                 ♠ R542                  ♥ ARD                  ♦ A753                  ♣ AD                  ♠ 109                  ♥ 32                  ♦ RV94                  ♣ R10764                  ♠ V876                  ♥ 987                  ♦ D106                  ♣ V52                  ♠ AD3                  ♥ V10654                  ♦ 82                  ♣ 983             </p>	<p>Donneur:N Vuln:P</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>2T</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2K</td> <td>-</td> <td>2SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3K</td> <td>-</td> <td>3C*</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4C</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame:9♥ * Rectification fittée ( 3 cartes mini).</p>	SUD	OUEST	NORD	EST			2T	-	2K	-	2SA	-	3K	-	3C*	-	4C	-	-	-
SUD	OUEST	NORD	EST																		
		2T	-																		
2K	-	2SA	-																		
3K	-	3C*	-																		
4C	-	-	-																		

**Plis sûrs** :3P+5C+1K+1T=10

Le contrat n'est pas en danger mais, par paires, il faut essayer de faire le maximum de plis.

**Plan de jeu** : On prend Sud comme main de base ; il faut faire l'impasse au RT et couper un trèfle avant de faire tomber tous les atouts.

**Réalisation** : 9C pris de l'As, montée au mort par D ou AP, 3T pour la D → l'impasse marche, RC par précaution, retour à P, T coupé maître, AK et xK, retour coupé du 10C, VC pour le dernier atout → 12 plis.

**Résultat** : 4C+2 → 480 et 90%

**DONNE 2**

<p>                 ♠ 432                  ♥ R10832                  ♦ RV8                  ♣ D2                  ♠ AD8                  ♥ D76                  ♦ A7654                  ♣ V6                  ♠ R65                  ♥ A                  ♦ 1092                  ♣ AR8753                  ♠ V1097                  ♥ V954                  ♦ D3                  ♣ 1094             </p>	<p>Donneur:E Vuln: N/S</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1T</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>3SA*</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame: 3♥ * Le jeu d'Ouest est suffisamment beau pour dire 3 SA, ce qui a l'avantage de recevoir l'entame dans une des couleurs potentiellement dangereuses : C ou P.</p>	SUD	OUEST	NORD	EST				1T	-	3SA*	-	-	-			
SUD	OUEST	NORD	EST														
			1T														
-	3SA*	-	-														
-																	

**RAPPEL** Sur l'ouverture de 1T, le répondant qui a 12H<sup>+</sup>(manche pratiquement sûre), 4cartes à C et 4 à K, doit mettre 1K, ce qui ne dénie pas 4 cartes à C(ou à P) → si l'ouvreur a 4 cartes à C ou à P, il doit les annoncer.

**REGLE** A la première occasion, le retour doit se faire dans la couleur entamée par le partenaire, sauf si celui-ci a défaussé dans la couleur.  
(sauf cas particulier ou l'on sait que ce n'est pas opportun).

**Jeu de la carte** : Après l'entame 3C, pris de l'As, on compte les plis sûr : 3P+1C+1K+2T= 7 → il faut affranchir les T, tout en protégeant la DC.

On espère les 5T restants répartis 3/2. On monte dans la main par AP et l'on joue 6T ; si N joue DT, il faut laisser passer, sinon on prend de l'As, on remonte par la DP et l'on recommence VT, pour laisser passer la D → les T sont affranchis c'est un (« **baiser à la Reine** »). **Résultat** : 3SA+1 (ou +2 si N tire RC)

**DONNE 3**

<p>                 ♠ R109                  ♥ R1053                  ♦ R108                  ♣ V4                  ♠ 543                  ♥ 7                  ♦ D64                  ♣ ARD762                  ♠ DV62                  ♥ V96                  ♦ V973                  ♣ 105                  ♠ A87                  ♥ AD842                  ♦ A5                  ♣ 983             </p>	<p>Donneur: S</p> <p>Vuln: E/O</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1C</td> <td>2T</td> <td>3C</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4C</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame: A♣</p>	SUD	OUEST	NORD	EST	1C	2T	3C	-	4C	-	-	-
SUD	OUEST	NORD	EST										
1C	2T	3C	-										
4C	-	-	-										

**Plis sûrs** : 2P+5C+2K= 9 ; le 10<sup>ième</sup> pli peut provenir de la coupe d'un K.

Sur l'entame AT, suivi de RT, DT il faut compter les perdantes : 2T+1P=3 → il ne faut rien perdre d'autre.  
 - Pour réaliser son contrat, S **ne doit pas couper le 3<sup>ième</sup> coup de T**, du mort, car s'il ne coupe pas maître, il va se faire surcouper et s'il coupe maître, il risque de perdre le VC 3<sup>ième</sup> → il faut défausser une perdante inéluctable à P c'est le classique « **PERDANTE SUR PERDANTE** ».

**DONNE 4**

<p>                 ♠ RV                  ♥ R1074                  ♦ 1065                  ♣ D1074                  ♠ 104                  ♥ A853                  ♦ AV84                  ♣ R53                  ♠ A8765                  ♥ 6                  ♦ 732                  ♣ A862                  ♠ D932                  ♥ DV92                  ♦ RD9                  ♣ V9             </p>	<p>Donneur: O</p> <p>Vuln: T</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>1K</td> <td>-</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>1SA*</td> <td>-</td> <td>2P</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame: D♥</p>	SUD	OUEST	NORD	EST	-	1K	-	1P	-	1SA*	-	2P	-	-	-	-
SUD	OUEST	NORD	EST														
-	1K	-	1P														
-	1SA*	-	2P														
-	-	-	-														

1K -, 1P,-, 1SA*,-, 2P,-	*Règle générale : 1SA garantit 2 cartes à P ou AP.
-----------------------------	--

Entame, DC.

**Plis sûrs** : 1P+1C+1K+2T= 5

**Plan de jeu** : il faut couper des C et accessoirement, jouer RK, DK en S.

**Réalisation** : DC prise de AC, 3C coupé, xT pour RT, 5C coupé, xK pour le RK de S et AK, xC coupé.  
 xP pour AP → 7plis. Il reste à faire AT et VK, si les K sont 3/3 → 9 plis.

**Résultat** : 2P+1 → 140 et le top.