

DONNE du 28.01.2012 ½ Finale Paires Honneur .comment arriver à 7P ?

<p> ♠ 53 ♥ RV92 ♦ D10965 ♣ D9 ♠ 10 6 ♥ 5 ♦ AV732 ♣ RD743 ♠ ARDV742 ♥ A873 ♦ R ♣ A ♠ 98 ♥ D10 64 ♦ 82 ♣ 983 </p>	<p> Donneur:N Vuln:P <table border="1"> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>2K</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3K*</td> <td>-</td> <td>3P</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4T**</td> <td>-</td> <td>5C°</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>5SA</td> <td>-</td> <td>7P</td> <td>-</td> </tr> </table> Entame:9♠ * 1 As rouge et du jeu. **contrôle T ° le pallier de 4P est dépassé→ Question : Asking-Bid </p>	SUD	OUEST	NORD	EST			2K	-	3K*	-	3P	-	4T**	-	5C°	-	5SA	-	7P	-
SUD	OUEST	NORD	EST																		
		2K	-																		
3K*	-	3P	-																		
4T**	-	5C°	-																		
5SA	-	7P	-																		

ASKING-BID : le pallier 4P est dépassé, 5C est une question sur les C, pour savoir si l'on va à 6 ou 7P.

Réponses : +1 :5P→ je ne contrôle pas les C ; +2 5SA→ contrôle : A, R ou singleton, (+2→ A et R)

EXERCICE 1 : Trouver la main de Sud après ces enchères.

<p> S O N E 1T - 1C - 1SA- 2T* - 2K** </p>	<p> *Roudi ** mini, pas fitté. </p>	<p> 1SA et 2K→S n'a ni 3C, ni 4P ; il a 2C et 2 ou 3P→ Il reste 8 ou 9 cartes à trouver entre T et K.. S ne peut avoir 4K et 4T, car il aurait ouvert 1K→ <i>il est 2/2/4/5 ou 3/2/3/5 il a toujours 5 T</i> </p>	<p>2 solutions possibles</p> <table border="1"> <tr> <td>XX</td> <td>XX</td> </tr> <tr> <td>XX</td> <td>XXX</td> </tr> <tr> <td>XXXX</td> <td>XXX</td> </tr> <tr> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> </tr> </table>		XX	XX	XX	XXX	XXXX	XXX	XXXXX	XXXXX
XX	XX											
XX	XXX											
XXXX	XXX											
XXXXX	XXXXX											

EXERCICE 2: Jeu de Flanc. Comment E peut faire chuter 4C après ces enchères et l'entame ?

<p> ♠ ADV7 ♥ D52 ♦ 82 ♣ RV62 ♠ 10 2 ♥ 874 ♦ V965 ♣ A874 ♠ 9 </p>	<p> Donneur:S <table border="1"> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> <tr> <td>1C</td> <td>-</td> <td>1P</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>4C</td> <td>-</td> </tr> </table> Entame:9♣ suivi du 2 </p>	SUD	OUEST	NORD	EST	1C	-	1P	-	1SA	-	4C	-
SUD	OUEST	NORD	EST										
1C	-	1P	-										
1SA	-	4C	-										

ANALYSE : E n'est pas singleton T, car S aurait alors 4T et aurait dit 2T, au lieu de 1SA ; les cartes manquantes à T sont : D10 53 ; O ne peut avoir DT, ni 10T 2^{ième} ou 3^{ième}, car il ne serait pas parti du 9→ O a 9x et S a D10x.

Le seul espoir qu'a E de faire chuter est de trouver AC ou RC 2^{ième} en E, et un gros honneur à K ; il doit donc duquer et appeler à T ; il doit donc fournir 8T.

<p> ♠ 98653 ♥ A10 ♦ A1043 ♣ 95 ♠ R4 ♥ RV963 ♦ RD7 ♣ D10 3 </p>	<p> Voici les jeux de S et de O. → 4 plis AC,AK,AT et T coupé. </p>
---	--

DONNE 1

<p> ♠ R109 ♥ DV6 ♦ A1074 ♣ 752 ♠ 876532 ♥ 9 ♦ 3 ♣ D9864 ♠ V ♥ 875432 ♦ V962 ♣ V10 ♠ AD4 ♥ AR10 ♦ RD85 ♣ AR3 </p>	<p> Donneur:N Vuln: P <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2K</td> <td>-</td> <td></td> <td>3K</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>-</td> <td></td> <td>6SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td></td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> Entame: 2♠ Jeux complètement « miroir » → le xT est une perdante obligatoire et il faut absolument chercher la répartition des K, donc, faire les mains. </p>		SUD	OUEST	NORD	EST			-	-	-	2K	-		3K	-	3SA	-		6SA	-		-		-	-
	SUD	OUEST	NORD	EST																						
		-	-	-																						
2K	-		3K	-																						
3SA	-		6SA	-																						
	-		-	-																						

Solution : Faire un coup à blanc à T le + vite possible et jouer AT et RT. E n'en a que 2, donc O en a 5.
 Jouer P pour voir que E n'en a qu'un et donc O en a 6 → O a 2 cartes dans les rouges.
 On joue AC et RC et l'on sait alors que O a 1C et 1K et que E a :VK 4^{ième} avec le 9, le 6 et le 2.
 Il faut donc monter 2 fois au mort par AK et DC, pour faire les 4 plis à K.

DONNE 2

<p> ♠ A6 ♥ D1074 ♦ R1032 ♣ A75 ♠ 752 ♥ 93 ♦ A85 ♣ DV964 ♠ RDV3 ♥ AV85 ♦ V9 ♣ R102 ♠ 10984 ♥ R62 ♦ D764 ♣ 83 </p>	<p> Donneur:E Vuln: N/S <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> Entame: 10♠ Entame classique du 10P, pris de l'As. Il faut couper la remontée à K pour limiter les plis à T. Le plus sûr est de jouer RK. Il suffit ensuite de retenir l'As de T, pour ne permettre que 7 plis. </p>		SUD	OUEST	NORD	EST					1SA		-	-	-	
	SUD	OUEST	NORD	EST												
				1SA												
	-	-	-													

DONNE 3

<p> ♠ A5 ♥ D ♦ ARDV10 ♣ R9742 ♠ V1063 ♥ 10754 ♦ 753 ♣ V8 ♠ D9 ♥ ARV82 ♦ 64 ♣ D1063 ♠ R8742 ♥ 963 ♦ 982 ♣ A5 </p>	<p> Donneur:S Vuln: E/O <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1K</td> <td>1C</td> </tr> <tr> <td>1P</td> <td>-</td> <td></td> <td>3T*</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3K**</td> <td>-</td> <td></td> <td>3C^o</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4K</td> <td>-</td> <td></td> <td>5K</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> Entame: ♠♥♦♣ * Forcing de manche. **3P indiquerait 6 cartes. ° As-tu l'arrêt à C ? (avec 3 c. à P, il aurait dit 3P) </p>		SUD	OUEST	NORD	EST				1K	1C	1P	-		3T*	-	3K**	-		3C ^o	-	4K	-		5K	
	SUD	OUEST	NORD	EST																						
			1K	1C																						
1P	-		3T*	-																						
3K**	-		3C ^o	-																						
4K	-		5K																							

Remarque : En fait, il y a 6K dans les cartes, mis c'est impossible à demander.