			directement P	<mark>unitif, le Sur</mark>	contre a une Vocation Punitive.		
sur le SUR	CONTRE	TOUT CON	TRE ULTERI	EUR, du car	np du surcontreur <u>,est PUNITIF</u> .		
Exemples	1K, X, XX*,-, *11H ⁺		1SA, X , XX*		1SA, 2P, X*		
	- ,1C, - ,-,		* PUNITIF pour tout ce		*2P minimum, majoritaire en pts, tu		
	X→ PUNIT	TIF	F qui va sortir (laisses, si tu tiens les P.		
Contre-	1SA, X, ?	Avec : P :R5 ; C :R653.		Quelle que	elle que soit la signification du contre, il ne faut		
exemple		K:V10 72; T:82 →7H		pas surcontrer, mais passer. On pourra toujours			
				contrer, ensuite, sur 2P, pour annoncer son jeu.			

EXERCICE d'ENTAME 1:

<u>S</u> O N E 1SA, - ,3SA,-	98 • RV962 • A10743 • 6	Se poser la question : quelle carte doit avoir mon partenaire pour que l'entame rapporte ? - L'entame 6C est intéressante si l'on trouve : A ou D ou 10C, d'autant que AK est une reprise sûre. - L'entame 4K est envisageable, mais plus aléatoire. - L'entame VC est interdite, car elle promet le 9C.
---------------------------------	-------------------------	---

EXERCICE 2:

S <u>O</u> N E -, 1T, -,	DV83 N	 L'entame DP est interdite : elle promet DV10x ou DV9x. L'entame VK, ne serait possible que si le part avait annoncé K. Il reste 6C ou 3P.
2SA,- ,3SA,-	• V109 • 83	Il reste 6C ou 3P.

EXERCICE 3:

S O <u>N</u> E 1C, -,	• 5 1 ^N _	10T, tête de séquence, sans hésitation.
2K, -, 2C, -, 3SA	* R96 S	

EXERCICE 4:

<u>S</u> O N E 1K, 1P, X, -, 2SA, -,3SA,-		- L'entame 2T est à privilégier car Sud a annoncé 2 arrêts à P→ une entame 5P risque de donner un pli supplémentaire.
---	--	---

EXERCICE 5:

SONE 1C, -, 2C, -, 4C, - AV732 D96 N C S S S S S S S S S S S S S S S S S S

EXERCICE 6:

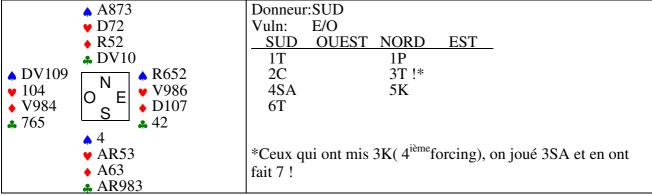
<u>S</u> O N E	↑ V742	N	Analyse des enchères : le 4SA quantitatif, indique que N a 16H
1SA, -, 2T, -,	v D9	O NE	(et 4P), S a 4C et est maximum → 17H ou 15H avec une couleur
2C , - ,4SA,-	♦ R865	\int_{S}	5 ^{ième} . O a donc tous les points restants (E a au maximum 1Pt)
6SA	. 873		Dans ce cas on entame le plus neutre possible : 7T.
			Il faut éviter d'entamer sous un honneur.

EXERCICE d' ENCHERE: Vous êtes en Sud.

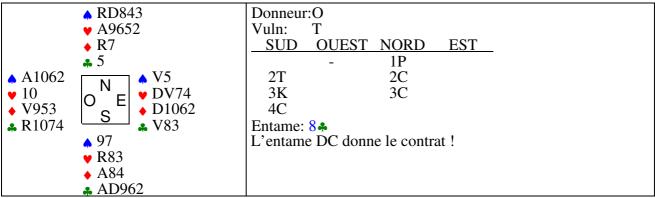
- 1) Vous avez ouvert de 1T, NORD a répondu 1K, par quoi continuez vous ?
- 2) Votre partenaire ouvre de 1K par quoi répondez-vous ?
- 3) OUEST ouvre de 1K, NORD et EST passent, par quoi réveillez ?
- 4) Vous avez ouvert de 1T, NORD a répondu 1C quelle est votre redemande?
- 5) Vous avez ouvert de 1T, OUEST est intervenu par 1K, NORD a passé et EST a enchéri à 1C, à vous ?
- 6) EST ouvre de 3K alors à vous?
- 7) Est ouvre de 1K à vous ?

1) 2C, pour signaler le bicolore avec18H.	2) 2T	3) Contre	4) 3P :Splinter Qui indique le
2SA interdit avec 1 seul P.			singleton P et le fit.
5) Passe, car la parole va revenir.	6) 3SA	: il faut se	7) 2T ou éventuellement passe.
Le contre est mauvais car il indique des P	jeter à l'	eau!!	Contre interdit (7 cartes en Maj)

DONNE 1



DONNE 2



DONNE 3

	▲ AR103	Donnei	ır:N	CBS "va	riable"		Donneur	::N	CBS cons	stant
	♥ AR2	Vuln:P			T		Vuln:P			
	♦ V932	S	O	N	Е		S	O	N	Е
	♣ R4			1K					11/	
△ 982	□N	1C		2SA					1K	
♦ 982♥ 9763	O N □ V 105	3T		3P			1C		2SA	
♦ 765	S RD1084	4P					3T		3K	
. 1083	▲ V754	Comme	entair	e:			4P			
	Le CBS « variable » permet de jouer ce contrat de la main forte.									
	DV84AN752			(de plus, ici, il permet d'éviter l'entame 8T)						

On réalise facilement 11 levées sur l'entame naturelle du RK

- Par paire un joueur très expérimenté peut faire 12 levées : deux tours d'atout seulement, on encaisse les cœurs en défaussant un T et on poursuit T vers le R. ; Est en main condamné à libérer un Valet mineur. Exemple : D de K ? Coupée, T coupé, Valet de K et défausse T et fin de coup en double coupe.

Rappel du CBS	S préconisé	(commentaires JJB) Principe : se fait sur l'autre mineure.
Sachant que:	1T(K)	1C(P)
	2SA	3T(K) = une main $4C(P) + 5/6 T(K)$ de chelem
	1T(K)	1C(P)
	2SA	3C(P) main de chelem à C(P)
	1T(K)	1P
	2SA	3C = main de 5P et 5C mini de manche peut-être chelem

Rappel: il n'y a que 5 cas de figure pour faire un CBS:

à C j'ai:	4C+4P	à P j'ai :	5P
	ou 5C		ou 5P et 4C
	ou 5C+4P		

CHECK-BACK STAYMAN "variable" Recommandé par JJB (cours 2008-2009)

Après 1K(T),-, 1C(P),-, 2SA,-, on dit **3T ou 3K** (si les T ont été annoncés par l'ouvreur) **avec, au minimum, les points de manche (7-8pts) et la 2^{ième} majeure 4^{ième}, ou la première majeure 5^{ième}.** **Le C-B Stayman doit s'alerter.

Séquences : 1T (K), - , 1C (P), -	Réponses :1) Passe : 4 cartes à C(P) avec < 7 HL
2SA* ,- ,?	2) 3SA: 4C(P) avec 7-11 HL (sauf gros fit dans la mineure).
18-19 H sans fit (par 4) dans la	3) 4SA quantitatif: avec 4C(P) et plus de 11 H.
majeure annoncée, même avec 4P(C).	4) 3K (T) Check-Back Stayman avec au moins 7-8 H et:
(pour que les 3SA éventuels puissent	- soit 4C et 4P,
être joués par la main forte).	- soit 5C(P)(majeure annoncée), sans ou avec 4 P(C).
**Peut être fait aussi avec 17H et une	5) 3T(K) est une recherche de chelem à T(K).
belle mineure 5 ^{ième} .	6) 3C indique 6 cartes à C et chelem possible(12 ⁺)→contrôle.
	7) 4C indique 6 cartes à C sans espoir de chelem ; arrêt.

Remarque: Sur 1K - 1C

2SA - 3K l'annonce 3K peut se faire avec seulement 4 beaux carreaux, car il y a 90% de chances que l'ouvreur ait 4 cartes à carreau.

* Retour sur les 2 cas de majeures possibles et la suite des enchères après le CBS.

- Avec les Cœurs :

1T (K) - 1C	Réponses de l'ouvreur :	Suites possibles :
2SA - 3K (T) CBS	1) 3C avec 3C et pas 4P	1) 4C ou 3SA
avec au moins 7 H et : 4C et 4P,	2) 3P avec 4P et peut-être 3 C	2) 4P ou 3SA (ou 4C)
ou 5C(sans 4P),	3) 3SA avec ni 3C, ni 4P	3) passe
ou 5C et 4P		

Avec les Piques :

1T (K) - 1P	Réponses de l'ouvreur :	Suites possibles :
2SA - 3K (T) CBS	1) 3P avec 3P et pas 4C	1) 4P ou 4T(contrôleT)
avec au moins 8 H et : 5P (sans 4C)	2) 3C avec 4C et peut-être 3P	ou 3SA (pas d'arrêt T,
ou 5P et 4C	3) 3SA sans 3P	donne-moi ton 1 ^{er} contrôle)
		2) 4C ou 3SA rectifiable
		à 4P

Complément : Annonce d'un bicolore majeur 5/5	1T(K), -, 1P, -
	2SA ,-,3C

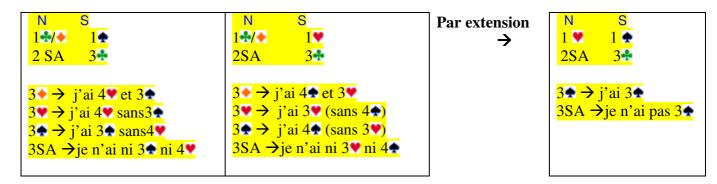
COURS 17-4 4/4

- Pour alimenter la discussion : l'autre CBS pratiqué par les mauvais élèves, qui n'ont pas encore assimilé le vrai CBS.

Le CHECK BACK STAYMAN CONSTANT

RAPPELS: Le Check-back Stayman est une réponse artificielle au 2SA "faible" (18-19 pts H), fait après une ouverture mineure, qui permet de rechercher une manche ou un chelem en majeure \rightarrow il se fait avec (6)7H et + et au moins la majeure annoncée $5^{\text{ième}}$ ou l'autre $4^{\text{ième}}$).

Le check-back Stayman constant se fait toujours à 3♣, la réponse de 3◆ montre toujours 3 cartes dans la majeure annoncée et 4 dans l'autre.



Complément : Annonce d'un bicolore majeur 5/5 | 1T(K), - , 1P, - 2SA, -, 3C

Inférence: après 3,3,3, toute réponse autre que 4 dans la majeure fittée, ou 3SA, est un contrôle.