

RETOUR SUR le CBS : bien noter qu'il n'intervient (après une ouverture mineure) que dans les cas suivants

<table border="1"> <tr><td>N</td><td>S</td></tr> <tr><td>1♣/♦</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>2 SA *</td><td></td></tr> </table>	N	S	1♣/♦	1♠	2 SA *		Après 1P, avec 5P ou 5Pet 4C	<table border="1"> <tr><td>N</td><td>S</td></tr> <tr><td>1♣/♦</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>2SA*</td><td></td></tr> </table>	N	S	1♣/♦	1♥	2SA*		Après 1C, avec 5C ou 5Cet 4P ou 4C et 4P	* Il faut alerter, pour indiquer que cela peut se faire avec l'autre majeure 4 ^{ième} .
N	S															
1♣/♦	1♠															
2 SA *																
N	S															
1♣/♦	1♥															
2SA*																

Problèmes d'enchère: Donnes de la finale de comité honneur, par 4.

N E S O 1C X* 2C 2SA**	* le contre indique l'ouverture, avec 4 cartes à P. ** Main de 9-10H sans 4 c. à P, Tendance mineures. Avec un 5/5 mineur et 9-10H, il serait plus judicieux de recontrer.	Le joueur n° 2 ne doit pas tricher sur le nombre de points. Eventuellement on peut mettre 1P sur 1C, avec ARxx et un trou dans une mineure. En 4^{ième}, on doit être plus agressif.
---------------------------	--	---

		Tous vulnérables	N E S O 2C 3SA* - 6SA	*Mineure affranchie et 8 ou 9 plis
RV10 42 AV V862 R10	N O E S	A9 D72 ARD10 974 A	Autre possibilité : N E S O 2C X* - 4P - 5T(K)**- 5C° - 6K	* l'ouverture et 4P ou 18H ⁺ , tte distribution. ** pour demander le contrôle C (A ou R) (5C indiquerait une tenue C) ° contrôle C : A ou R ou singleton. (la main de Nord : 5, R10 9654, 3, DV964)

Exercice d'enchère I:

N O E S	S O N E 1T - 1C - 2T* - ?	* peut aller jusqu'à 15 H
AR4 (1) AD10 5 852 764	ou 1084 (2) AR82 864 D106	R(1) : Il faut dire 2P, pour indiquer une force à P, et les pts de manche.. (N a déjà dit qu'il n'avait pas 4P) R(2) : avec 9-10H, il faut dire 3T, pour permettre à N de jouer 3 SA, s'il a 15H et 6 cartes à T.

REMARQUE sur la 3^{ième} forcing. (3 cas seulement)

1T,-,1C,-, 2T,-,2K	1T,-,1P,-, 2T,-,2K	1K,-,1P,-, 2K,-,2C	Demande : 1) As-tu le fit dans ma Majeure ? 2) As-tu l'arrêt, pour jouer SA ?	Réponse ne convenant pas pour R(1).
-----------------------	-----------------------	-----------------------	---	-------------------------------------

Autres séquences

1T,-,1C,-, 1P,-,2K : 4 ^{ième} forcing, avec 5 cartes à C	1T,-,1C,-, 1P,-,3T → je n'ai pas 5 cartes à C
--	--

Exercice d'enchère II:

N O E S	S O N E 1K - 1C - 2K* - ?	* peut aller jusqu'à 15 H	Remarque : S O N E 1K - 1C - 2K* - 2P → force à P, pr SA
83 (1) AV94 R63 V985	ou 3 (2) AR94 R10 87 A652	R(1) : avec 9-10H, il faut dire 3K, pour permettre à N de jouer 3 SA, s'il a 15H et 6 cartes à K.	R(2) : il faut dire 3P , SPLINTER indiquant un gros fit à K et un singleton (ou chicane) à P.

Un SPLINTER est une enchère anormale à saut.	1T,-,1C,-, 4K→fit à C(4c.) avec singleton K et points de manche (18 ⁺)	1C,-, 4T(4K,3P) → fit à C (3c.) avec singleton T(K,P) et pts de manche (11H)	1T,-,1C,-, 1P,-,4K→ fit P (4c.), singleton K et 10-11H.	1C,-,4C→ main faible, barrage→ Arrêt absolu.
---	---	---	--	--

Exercice d'enchère III:

N O E S	S O N E 1K - 1SA - 2K* - ?	* 12-15H (3K indiquerait une belle main à K avec 15-16H)	Les interrogations ne se font qu'avec des enchères particulières : cue-bid, pour chercher SA, 3^{ième} ou 4^{ième} forcing.
AD9 62 DV73 10 876	→ 2P « enchère impossible », avec fit K, un bel arrêt à P, et 9-10H.		

Exercice d'enchère IV:

N O E S	S O N E 1K - 2T*- 2K - ?	* fort (11H, auto-forcing)	
A42 (1) 5 RV73 RD842	ou 92 (2) RD5 D62 AD975	1) 3K, forcing : 4 c.K et main de manche. (fit différé)	

Séquence d'enchères à décrypter :

S O N E 1T 1C 1P - 2C* - 2P**- 4K° - 4P°°	* Cue-bid: Enchère forcing → continue à te décrire (ou fitté, ou demande d'arrêt pr SA) ** pas d'arrêt C, j'ai tout dit (minimum). ° Splinter, fitté P (4 cartes) et singleton K, main de manche. °° Arrêt à la manche.
---	--