RAPPELS : Comment répondre aux ouvertures 2T et 2 K, lorsqu'il y a une intervention adverse ?

Sur ouverture 2T	2T, intervention quelconque→	- Passe, avec rien - Contre, avec du jeu.
Sur ouverture 2K	2K, contre ,→	On ne tient pas compte du contre.
	2K, intervention:→	Réponse COPI : - Contre : 0 As - Passe : 1 As - Couleur au dessus : 2As - 2SA : arrêt dans la couleur d'intervention, sans As.

Ex: 2K,2C,2P ou 2K, 2P, 3T indique 2 As alors que 2K,2P, 2SA indique l', arrêt P, sans As.

**DONNE 1**: comment trouver un chelem?

♠ AR643	Donneur:N
♥ ADV65	Vuln:P
• R	
♣ R7	
10 • 98 • A87654 • 9432  ○ N	
<b>▼</b> R42	
<b>♦</b> 32	
<b>♣</b> A86	

S	O	N	Е	AR643	Donneur N, Personne V					
				ADV65						
		1P	-	R						
				R7		10			D2	
3P*	-	3SA**	-	N	Les autres mains →	98	О	E	10 73	
4T	-	4K	-			A87654			DV10 9	
4C	-	4SA	-	S		9432			DV10 5	
5K	-	5C°	-	V9875	On ne perd que 1'As de					
6C°°	-	6P	-	R42	K.					
*11-12 HLD				32						
**Don	**Donne-moi ton premier			A86						
contrô	contrôle.			Remarque : Une équipe est arrivée au chelem par une autre voie :						
° Demande de la Dame				2T, -,2K,-,						
d'atout et du premier Roi.			Roi.	3SA*,-,4P**,-, * 2 majeures 5/5, à honneurs concentrés, 5 perdantes.						
°°La Dame d'atout et R C.			C.	4SA, -,5K,-, ** l'inconvénient est que N ne connaît rien sur la force						
					$5C^{\circ}$ , -, $6C^{\circ\circ}$ ,-, du jeu de S, il part au chelem à l'aveuglette.					
				6P						

## **DONNE 2** Un chelem délicat!

170	
<b>▲</b> AR9	Donneur: E
<b>♥</b> 762	Vuln:E/O
♦ D52	
♣ A543	
* 7 • 5 • R109764 • RD1097  ONE • 5432 • V10983 • 83 • 82  • DV1086	
♥ ARD4	
♦ AV	
<b>♣</b> V6	

S	О	N	E	AR9	*Bicolore T/K **cue-bid,Fitté fort, forcing manche					
				762	(chelem ?) continue à te décrire.					
			-	D52	Les autres mains →	7			5432	
1P	2SA*	3T**	-	A543		5			V10 983	
3C	-	4T	-	N	Entame RT.	R10 9764	O	E	83	
4SA	-	5T	-			RD10 97			82	
6P	-	-	-	S						
Conve	Conventions préconisées par									
JJB après 1P,2SA: DV108 6			DV108 6	Ce chelem ne peut se faire qu'en se servant de l'intervention à						
			ARD4	2SA et en supposant un seul atout en O.						
-3T : cue-bid, fitté fort,				AV	Il faut monter un squeeze en se plaçant à 3 cartes de la fin où O					
forcing de manche.			he.	V6	possède DT et Rx à K.					
-3K :5 cartes à P, 8-10,nonF.				Il faut couper un C et pouvoir revenir en main pour faire tomber						
-3C :5 cartes à C, 8-10,nonF.				les atouts : AT, AP, CCCC, coupé du RP, 9P pour revenir en						
-3P:6 cartes à P Forcing M.				main, Atouts, puis remise en main en O par 6T.						
-Contre:8-10,autres cas.					O est obligé de céder les 2K!!!!!!!!!!!					

DONNE 3: tournoi par paire.

DOME 3 - warner par p	7411 C.
<ul> <li>♠ R65</li> <li>♥ A85</li> <li>♠ D10972</li> <li>♣ V3</li> </ul>	Donneur: O Vuln:Tous
V DV7 V 53 ■ R108  ONE SE V R642 V 864 ■ D9752  A872 V 1093	
◆ ARV ♣ A64	

S	О	N	Е	R65	*par paire, il faut chercher des plis supplémentaires.						
	-	-	-	A85	Les autres mains →	V10 943			D		
1SA	-	3SA	-	D10 972		DV7	O	E	R642		
				V3		53			864		
-				N	Entame VP	R10 8			D9752		
Donneur O				S							
EO V				A872	Plis sûrs : 2P+1C+5K+1T = 9						
				10 93	La DP tombe sur le RP→ on connait les P d'O et l'on doit						
A				ARV	chercher à affranchir un P : 6P pour 9P couvert de l'As ;						
A64 8P pour le 10, le 7 est maître $\rightarrow$ 3SA +1.											