

**Question 1 : Forcing ou pas forcing ?**

1K , - , 2T,-, 2SA* , - , 3K** ?	*2SA « mini/Maxi » → 12-14 ou 18-19. ** Toute enchère autre que 3T est FORCING : peut être « faible » avec T et K ou fort pour chercher un chelem. Le chelem est envisageable si l'on dépasse le palier de 2SA.
-------------------------------------	--

Question 2 : Défense contre 2 Majeur faible.

2C, 2SA* , - , ?	* 16/18H et 2 tenues . (ou Axx, Rxxx et belle main de 6 ou 7 plis sûrs). -En face on continue, lorsque c'est possible, en TEXAS. (le Texas impossible est un Stayman).
------------------	--

Question 3 : Comment imposer sa couleur, après un Bicolore cher ?

1T , - , 1P, - , 2C* , - , 3P**	*Bicolore cher (le palier de répétition de la couleur d'ouverture est dépassé). **Le jump impose la couleur P qui doit être autonome (ex : RDV10xxx).
------------------------------------	--

DONNE 1 : Une défense raisonnée.

<p>♠ A10 3 ♥ 8 ♦ A107632 ♣ RD4</p> <p>♠ RD6 ♥ R97642 ♦ V85 ♣ 8</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <p>♠ V985 ♥ AD3 ♦ RD9 ♣ AV10</p> <p>♠ 742 ♥ V10 5 ♦ 4 ♣ 976532</p>		N		O		E		S		<p>Donneur: N Vuln:P</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>SUD</th><th>OUEST</th><th>NORD</th><th>EST</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td>1K</td><td>1SA</td></tr> <tr><td>-</td><td>2K*</td><td>-</td><td>2C</td></tr> <tr><td>-</td><td>4C</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table> <p>*Texas pour les C. Entame: 4K Résultat : -1, contre une défense soigneuse.</p>	SUD	OUEST	NORD	EST			1K	1SA	-	2K*	-	2C	-	4C			<p>Le mort a 3Ket Est a 2 arrêts K, donc RDx → S est singleton K.</p> <p>Après l'As, le retour doit indiquer une préférence: 10K, pour un retour P permettant une 2^{ème} coupe.</p>
	N																										
O		E																									
	S																										
SUD	OUEST	NORD	EST																								
		1K	1SA																								
-	2K*	-	2C																								
-	4C																										

DONNE 2 : Michaël-Cue-Bid

<p>♠ DV10 93 ♥ AV963 ♦ 94 ♣ A</p> <p>♠ 754 ♥ R4 ♦ 10 83 ♣ RD962</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <p>♠ AR62 ♥ 75 ♦ RV75 ♣ V85</p> <p>♠ 8 ♥ D10 82 ♦ AD62 ♣ 10 743</p>		N		O		E		S		<p>Donneur: E Vuln:EO</p> <table border="1"> <thead> <tr><th>SUD</th><th>OUEST</th><th>NORD</th><th>EST</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1K</td></tr> <tr><td>-</td><td>1SA</td><td>2K*</td><td>-</td></tr> <tr><td>4C</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </tbody> </table> <p>*Michaël-Cue-Bid pour les Majeures, même en réveil.. (avec les K, on met 3K) Entame: RT Résultat : +2</p>	SUD	OUEST	NORD	EST				1K	-	1SA	2K*	-	4C	-	-	-	<p>AT, DP prise par Est. Retour atout ou T, ou RP. Il faut éliminer les atouts et affranchir les P. Les 2 impasses marchent!.....</p>
	N																										
O		E																									
	S																										
SUD	OUEST	NORD	EST																								
			1K																								
-	1SA	2K*	-																								
4C	-	-	-																								

DONNE 3 : Elimination, placement de main.

<p> ♠ 854 ♥ RD6532 ♦ A7 ♣ A8 ♠ RDV72 ♥ - ♦ V10 83 ♣ R10 74 ♠ A10 3 ♥ AV10 9 ♦ R654 ♣ D6 </p>	<p>Donneur: S Vuln: NS</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1K</td> <td>-</td> <td>1C</td> <td>1P</td> </tr> <tr> <td>2C</td> <td>-</td> <td>2SA*</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4C</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>*Enchère d'essai généralisée.</p> <p>Entame: RP Résultat : = ou +1</p>	SUD	OUEST	NORD	EST	1K	-	1C	1P	2C	-	2SA*	-	4C	-	-	-	<p>1P+6C+2K+1T = 10 plis. Les 4 sont sur table. On peut chercher à faire 5. Le 11^{ème} pli ne peut se trouver qu'à T. On élimine les atouts et les K , par la coupe. Il ne reste plus qu'à redonner la main à E, à P. E fait 2 plis à P et ne peut rejouer que P , en coupe et défause, ou T, sous son R.</p>
	SUD	OUEST	NORD	EST														
1K	-	1C	1P															
2C	-	2SA*	-															
4C	-	-	-															

COMPLEMENT sur les ENCHERES D'ESSAI

L'enchère d'essai « généralisée » se fait à 2SA.

L'annonce d'une couleur doit être jouée en « négatif » :

elle demande si l'on peut compenser des perdantes dans la couleur (A ou Rx ou singleton ou chicane)

DONNE 4: Pour un Chelem, le calcul des perdantes peut pallier un manque de points.

<p> ♠ 9754 ♥ 10 875 ♦ 73 ♣ 865 ♠ A10 3 ♥ AR62 ♦ V4 ♣ DV92 ♠ RDV86 ♥ V94 ♦ A952 ♣ 4 </p>	<p>Donneur: O Vuln: Tous</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>SUD</th> <th>OUEST</th> <th>NORD</th> <th>EST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>1K</td> <td>-</td> <td>1C</td> </tr> <tr> <td>1P</td> <td>2T</td> <td>-</td> <td>2P*</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>3T</td> <td>-</td> <td>4T**</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>4K</td> <td>-</td> <td>4SA</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>5C</td> <td>-</td> <td>6T</td> </tr> </tbody> </table> <p>*Cue-Bid : forcing manche **pas de perdante en Majeure, 1 ou 2 en mineure ;VK et DVT encourageants pour chercher un Chelem.</p> <p>Entame: 7P Résultat : =</p>	SUD	OUEST	NORD	EST		1K	-	1C	1P	2T	-	2P*	-	3T	-	4T**	-	4K	-	4SA	-	5C	-	6T	<p>On ne donne que AK.</p> <p>REMARQUE: Lorsqu'on est fitté sur les T, il serait judicieux de convenir d'inverser les réponses au Blakwood (41/30), pour pouvoir s'arrêter à 5T, si le partenaire n'a qu'une clé.</p>
	SUD	OUEST	NORD	EST																						
	1K	-	1C																							
1P	2T	-	2P*																							
-	3T	-	4T**																							
-	4K	-	4SA																							
-	5C	-	6T																							