

**5 Mai 2025 - JJB**

Problèmes d'enchère :

1. 2T évident.
2. 1P
3. 2K
4. 6T
5. 3C
6. X

Jeu de la carte

Au mort par l'AK, on a déjà perdu 2 plis et on perdra 1 pique. L'hypothèse de nécessité est de trouver le RC en Ouest. Pour faire l'impasse, il faut revenir en main. La seule façon de le faire est de couper un pique en espérant que Est en a au moins 2, ce qui est probable car si il est singleton il aurait contre attaqué pique à la troisième levée.

Donc RP pris par l'As d'Ouest qui rejoue K coupé du 7 au mort (au cas où Est serait singleton). Puis DP et 8P coupé par Est surcoupé du 8. Puis 10C laissé filé, et 9C pris par la D, et enfin AC et les piques maitres.