

2 Majeur faible et 2SA mini cue-bid

Cours JJB du 5.11.2018

S O N E 2C X - ?			7)	RDV10 2 93 DV6 V10 3	S O N E 1SA - 2C - 2P - 3SA - 4P	Entame : AT,3T,2T,7T Comment continuer ?
1) AD74 9752 R10 4 V8 →10H	2) 973 R865 V94 762 →4H	3) R2 A73 4 ARV10 642	9 AD2 854 AR9654	N O E S		
4) R10 74 RV6 A973 D3 →13H	5) RD7 84 A983 RV72 →13H	6) A9864 75 10 3 RV84	RAPPEL : Sur entame de l'As, ne pas mettre la D, lorsque l'on a Dx. Mettre x et fournir une «carte anormale», à la première occasion, pour prévenir le partenaire.			
7) Après le 1 ^{er} tour de T, il reste 3 cartes invisibles ; S ayant ouvert 1SA, a encore au moins 1 ; E qui a fourni le 2T, ne pouvait donc avoir que singleton ou DT-xT. O ne doit donc pas repartir de RT mais du 9T, pour demander le retour C.						

1) Après le contre du n°2, **2SA « mini-cue-bid »** est une enchère **forcing**, à partir de 8-9H ; elle ne promet pas d'arrêt dans la Majeure. La réponse **3T « relais »** permet de développer son jeu au niveau le plus bas.
 (on peut répondre exceptionnellement 2K, avec un très beau K).
Attention : 2SA « mini-cue-bid » après un contre de réveil (en 4^{ième}) implique l'arrêt dans la Majeure.

- 1) 2SA
- 2) 2P
- 3) 4T → recherche de chelem à T.
- 4) 4P, ou mieux : 2SA-3T-3SA → j'ai les points de manche, tu peux laisser ou mettre 4P, si tu as 4 P !
- 5) 3C : demande l'arrêt C.
- 6) 3P

Donne1 ♠ D72 ♥ D42 ♦ ARDV3 ♣ D10 ♠ V10 94 ♥ AV10 95 ♦ 62 ♣ V6 <table border="1" style="display: inline-table;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> ♠ 5 ♥ R83 ♦ 984 ♣ R87543 ♠ AR863 ♥ 76 ♦ 10 75 ♣ A92		N		O	E			S		Donneur: N Vuln: personne <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>SUD</td> <td>O</td> <td>NORD</td> <td>EST</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2C</td> <td>X</td> <td>2P*</td> <td>3T</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>-</td> <td>4P</td> <td>-</td> </tr> </table> Entame: 3C Résultat : = (ou -1 !) *je suis fitté et accepte l'entame C. (sinon, XX)	SUD	O	NORD	EST			1SA	-	2C	X	2P*	3T	X	-	4P	-	Les plis: 3P (+lou2)+5K (si les atouts tombent) +1T =9(+1ou2) 3C pour l'AC, VC pour DC et RC, 8C coupé. Il faut absolument garder DP au mort pour pouvoir remonter, si les atouts ne viennent pas. AP, RP → les atouts sont 4/1, il faut donc jouer K jusqu'à la coupe, puis reprendre la main, faire tomber le dernier atout en se trouvant au mort pour jouer les K.
	N																										
O	E																										
	S																										
SUD	O	NORD	EST																								
		1SA	-																								
2C	X	2P*	3T																								
X	-	4P	-																								

Rappel : DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

- En 2^{ième}:**
- 1) Annonce d'une couleur mineure 6^{ième}, ≥ 12H (14H, si moins belle).
 - 2) 2P sur 2C, 5 P et belle ouverture, ≥ 12H.
 - 3) 2SA avec 16/18H et 2 tenues (ou Axx, Rxxx et belle main de 6 ou 7 plis sûrs).
 En face on continue en TEXAS (le texas impossible est un stayman)

4) CONTRE avec une main de belle ouverture ≥ 16H et 4 cartes dans l'autre majeure, ou 18/19H, toute distribution.

Réponse: - une annonce de couleur est faible (≤8H).
 - **2SA, mini cue-bid**, ≥(8)9H, **Relais forcing** (manche probable). Ce relais ne promet pas d'arrêt, c'est une annonce de points, il demande le relais 3T pour pouvoir se décrire.
 - On peut aussi conclure à la manche.

- 5) Enchères bicolores : - 4T ou 4K → mineure + autre majeure 5/5 et 4 à 5 perdantes.
 - 4SA → les 2 mineures et gros jeu : 10 à 11 levées. (le partenaire va au chelem avec 2 plis)
 - Le Cue-bid de la majeure indique un jeu à base de mineures, avec 15/16H en 2^{ième}, mais à partir de 12H en 4^{ième} (réveil).
 EX : 2C(P), 3C(P), - , 3SA avec un arrêt à C ou l'on annonce sa meilleure mineure.
- 6) 3SA, pour les jouer.