

**QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU**

**Cours JJB du 7.10.2019**

<b>S O N E</b> 1P - ?	1)R865 AD10 64 D A95 → 15H	<b>S O N E</b> 1K 1C 1P 2C - - 3T*	2) * <b>FORCING</b> ou <b>NON FORCING</b> ?	<i>Notion de <b>Blackwood d' exclusion</b> : Avec une chicane K(T), l'As K (T)chez le Partenaire n'est pas intéressant. <b>Le Jump à 5K(T) demande les clés en excluant AK(AT).</b> On a généralement 3 clés et l'on cherche la bonne 4<sup>ième</sup>.</i>
<b>S O N E</b> 1C - 1P - 2T - 2K - ?	4) D9 RV865 V3 AD52 →13H	<b>S O N E</b> 1K - 1C - 3C - 4K*	3) * <b>FORCING</b> ou <b>NON FORCING</b> ?	

<b>S O N E</b> 1T 1P X* - <b>2SA ?</b>	5) *4 cartes à C dans main 8/9 <sup>+</sup> . <b>Que signifie 2SA ?</b>	<i>Réponses</i> ↓		<b>Rappels sur les cue-bids :</b> -Sur ouverture mineure : 1T(K), intervention 1C(P), Cue-Bid → ou fitté fort, ou demande d'arrêt pour jouer 3SA. - <b>Sur ouverture Majeure :</b> 1C(P), intervention, <b>Cue-Bid toujours fitté.</b> - <b>Cue-Bid à saut → fit de 4 ou 5 cartes Forcing de manche.</b> - <b>Cue-bid après intervention du partenaire :</b> 1T, 1P, -, 2T pas toujours fitté, peut-être une demande d'arrêt → on met 2SA, si l'on a l'arrêt T.
1)2T autoforcing. On sait que l'on jouera les P. (si 2C suivi de 3C, on ne sait plus annoncer son jeu)	2)Non forcing Canapé : 5P et 6T dans main minimale.	3) Forcing	5) 15/17H Avec singleton C et un arrêt P.	

<b>Donne1</b> ♠ 654 ♥ RDV4 ♦ A10 3 ♣ DV9 ♠ V7 ♥ A10 5 ♦ RV98 ♣ A10 75 ♠ N ♥ O ♦ E ♣ S ♠ ARD92 ♥ 32 ♦ 654 ♣ R32 ♠ 10 83 ♥ 9876 ♦ D72 ♣ 864	Donneur: N Vuln:personne <table border="1"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>NORD</td><td>EST</td></tr> <tr><td>-</td><td>2SA</td><td>1T</td><td>1P</td></tr> <tr><td>-</td><td>2SA</td><td>-</td><td>3SA</td></tr> </table> Entame: RC Résultat : -1 ou = !	SUD	O	NORD	EST	-	2SA	1T	1P	-	2SA	-	3SA	Les plis: 5P+1C+2T=8 Le compte des pts montre: 40-13-12-12 <sup>+</sup> =3 <sup>+</sup> en S → S peut avoir DK. Le seul moyen de faire le contrat est de jouer K vers le valet!..... Facile à cartes ouvertes!.....
SUD	O	NORD	EST											
-	2SA	1T	1P											
-	2SA	-	3SA											
<b>RAPPELS :</b> 1T, 1P, -, 1SA va jusqu'à 10/11H 1T, 1P, -, 2SA → 12/14H 1T, 1P, -, 3SA → à partir de 15H														

<b>Donne 2</b> ♠ DV56 ♥ 54 ♦ RDV9 ♣ D63 ♠ 3 ♥ V9632 ♦ A63 ♣ AV84 ♠ N ♥ O ♦ E ♣ S ♠ 54 ♥ ARD10 87 ♦ 73 ♣ R73 ♠ AR10 872 ♥ - ♦ 10 842 ♣ 10 92	Donneur: E Vuln:Personne <table border="1"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>N</td><td>EST</td></tr> <tr><td>-</td><td>2P</td><td>4C</td><td>4P</td></tr> <tr><td>-</td><td>2P</td><td>5C</td><td>-</td></tr> </table> Entame: AP Résultat : -1	SUD	O	N	EST	-	2P	4C	4P	-	2P	5C	-	Les plis: 6C+1K+2T=9+ 1 P coupé → 10 1P+1K+1T = 3 plis à perdre... Remarque: à 4P, S perd 1K et 2 ou 3T, contre une bonne défense..
SUD	O	N	EST											
-	2P	4C	4P											
-	2P	5C	-											

<b>Donne 3</b> ♠ A92 ♥ V10 75 ♦ AV ♣ AV5 ♠ RV743 ♥ D842 ♦ 53 ♣ 62 ♠ N ♥ O ♦ E ♣ S ♠ 10 65 ♥ AR3 ♦ R74 ♣ 10 873 ♠ D8 ♥ 96 ♦ D10 982 ♣ RD94	Donneur: S Vuln:NS <table border="1"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>N</td><td>EST</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>3SA</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </table> Entame: AC Résultat : -3 ou =	SUD	O	N	EST	-	-	1SA	-	3SA	-	-	-	Les plis: 1P+1K+4T = 6 Donne difficile pour la défense: Entame AC, pour voir, O appelle. E doit réfléchir et ne pas se jeter sur les C qui se feront toujours car il a une reprise par AK. Il faut trouver le reour qui tue: P car le mort n'en a que 2 → 5P! et -3 au lieu de =.....
SUD	O	N	EST											
-	-	1SA	-											
3SA	-	-	-											
<b>Défense contre les interventions bicolores après 1 SA.</b> 1SA, 2T Landy, → CONTRE si l'on punit une des 2 Majeures. → 2C(P) cue-Bid, si l'on tient la couleur nommée C(P).														