

RECHERCHE DE LA DAME D'ATOUT (et du premier roi)

Rappel des cours antérieurs (voir 25.11.2013) :

- **BLACKWOOD 5 clés** indispensable : quand l'atout est agréé, le roi d'atout constitue une 5^{ème} clé et la Dame d'atout est annoncée comme le roi du Blackwood classique : **5P signifie 2 clés + la Dame d'atout.**

<ul style="list-style-type: none"> • 5 ♣ : 3/0 clés • 5 ♦ : 4/1 clés • 5 ♥ : 2 clés (sans la D d'atout) • 5 ♠ : 2 clés et la D d'atout • 5 SA : 2 clés et une chicane utile* 	<p>* Si une chicane utile accompagne 1 (ou 3) clés, dire : - 6x si la couleur x est moins chère que l'atout agréé et - 6 dans la couleur agréée si x est plus chère que l'atout.</p> <p>* Rare car la notion de chicane utile est difficile.</p>
<p>* Sur la redemande à 5SA, répondre les Rois en 30/41 (3 réponse possibles) (le Roi d'atout ne doit pas être compté)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 6 ♣ : 3/0 Roi • 6 ♦ : 1 Roi • 6 ♥ : 2 Rois

** sur les réponses 5T et 5K, on peut rechercher la D d'atout et le 1^{er} R, en pratiquant la « collante ».....↓

** Par exemple, si ♥ est la couleur agréée, sur 5 ♠, l'enchère de 5 ♦ est la demande de la D d'atout.

Le répondant revient à 5 ♥ sans la D, 5SA avec D sans Roi, 5 ♠ avec D+ RP, 6T avec D+ RT (sans RP) ;

Sur 5 ♦ en réponse au 4SA, la demande à la D d'atout se fait par l'enchère de 5 ♠ (petit chelem certain)

→ 5SA avec D sans Roi, 6T avec D+ RT, 6♦ avec D+ RK, 6♥ : sans la D, arrêt.

Si la couleur agréée est ♠, pas de problème ni sur 5 ♠ ni sur 5 ♦ ; il y a la place.

<p>Ex.1 avec C agréé : 4SA,-,5T (0/3 clés),- 5K,As-tu la D d'atout ?</p>	<p>5C : je ne l'ai pas. 5 SA : j'ai DC, sans Roi 5P : j'ai DC+ RP (1^{er}Roi) 6T : j'ai DC+RT (pas RP) 6K : j'ai DC+RK</p>	<p>Ex.2 avec C agréé : 4SA,-,5K (1clé),- 5P,As-tu la D d'atout ? (Ptt chelem sûr)</p>	<p>5 SA : j'ai DC, sans Roi 6T : j'ai DC+ RT (1^{er}Roi) 6K : j'ai DC+ RK (pas RT) 6C : je ne l'ai pas → Arrêt</p>
<p>Ex.3 avec P agréé : 4SA,-,5T (0/3 clés),- 5K,As-tu la D d'atout ?</p>	<p>5P : je ne l'ai pas. 5 SA : j'ai DP, sans Roi 5C : j'ai DP+ RC (1^{er}Roi) 6T : j'ai DP+RT (pas RC) 6K : j'ai D+RK (pas RC, T)</p>	<p>Ex.4 avec P agréé : 4SA,-,5K (1clé),- 5C,As-tu la D d'atout ?</p>	<p>5 P : je ne l'ai pas 5SA : j'ai DP, sans Roi 6T : j'ai DP+ RT (1^{er}Roi) 6K : j'ai DP+ RK (pas RT) 6C : j'ai DP+RC (pas RT, K)</p>

COMPLEMENTS du 16.06.2014: - sur la recherche d'un chelem en mineure, il n'y a pas de solution.

- En majeure, on utilise « la collante », sur les réponses 5T ou 5K.

- Avant de poser la question, il faut avoir analysé les conséquences des réponses, sur le palier final.

Complément Ex.2 :

avec C agréé et la séquence : 4SA,-,5K,-,5P(collante, car avec les C agréés, 5C est un arrêt),-

5SA → DC sans R	<p>Sur 6T, si le RK, permet de faire 7C, on peut le demander par 6K ? Réponses : 6C → je n'ai pas le RK 7C → J'ai le RK</p>
6T → DC et RT	
6K → DC et RK	
6C → Je ne l'ai pas	
6P → DC et RP	Oblige à jouer 7C ou 6SA ou 7SA

Exemple :

S	O	N	E	main de Sud	*Schelemisant, après la réponse au niveau 2 et le fit.
		1C	-	Axx	** Contrôle T.
2K	-	2C	-	A10x	° une clé (le R de C, puisque S a tous les As)
3C*	-	4T**	-	ADVx	°° question à la D d'atout et au premier R.
4SA	-	5K°	-	AR	(Ici, N a sûrement RT ou RK, dans ses 12H)
5P°°	-				

Questions : 2K,-,2C,-, 2P,-,2SA* Relais économique.
Si l'on a une couleur 5^{ème}, ou 4^{ème}, par gros Honneur, on la nomme .

A NOTER :

- Réponses chelemisantes à 1SA :

1SA,-,?	4SA :16H→mets 6, si tu es Max.	Avec 16H, l'ouvreur peut chercher un chelem en mineure :5T → j'ai 4T ; 5K→ j'ai 4K. 5C → j'ai 5T ; 5P → j'ai 5K. 5SA→ je suis 4/4 en mineures.
	5SA :17/18H→mets 6,si min et 7 si Max	
	6SA : 19H	

- On peut ouvrir 3P avec : RDV10xx, -, Vxxxxx, x .
- On peut ouvrir 2K, même avec un singleton. Ex : ARDV, AR10 7 , 2 , ARV7