

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 19.03.2018

S O N E 3C - - ?	1) R5 D95 A82 ARV93 → 17H	S O N E ?	4) RDV10 753 2 5 RV10 8 → 10H
S O N E 1C - 2C X - ?	2) 74 R86 D10 52 A974 → 9H	S O N E 1K - 1C - 2C - 4C - - -	5) A8 A652 V742 R83 → 12H
S O N E - 3C - ?	3) AR85 - RD54 AR543 → 19H	Entame : RP Plan de Jeu ?	
		9742 RV73 A5 AD4 → 14H	

1) 4T possible, mais faiblard.
Contre exclu.
3SA est un pari acceptable....

2) 2SA

3) 4C, joués à 7 atouts, avec les points de N à C.

4) 4P

Les mains
7M/4m
s'ouvrent 4M

5) 1P+2C+1K+3T=7 plis.
Il faut duquer le RP puis, après AP, jouer 2 coups d'atout et couper 2 P du mort, en rentrant par les T.

Donne 1

♠ 95
♥ DV543
♦ R743
♣ R8

♠ 83
♥ 6
♦ DV532
♣ 10 9732

	N	
O		E
	S	

♠ ARV762
♥ R98
♦ 10 4
♣ V4

♠ D10 4
♥ A10 72
♦ A86
♣ AD5

Donneur: N
Vuln: personne

S	O	N	E
		-	1P
1SA	-	2K	-
2C	-	4C	-

Entame: 8P
Résultat : =

Les plis: 1C+2K+3T = 6+....atouts.
les perdantes:
2P+1C+1K=4
Les adversaires joue 8P pour AP, RP, V P coupé
Pour assurer le coup, il ne faut pas surcouper et défausser un K, en perdante sur perdante (car on peut en défausser un autre K sur la DT) pour éviter la promotion du 9 d' atout.
Quel que soit le retour, on fait 2 fois l'impasse au RC et l'on a gagné.

Donne 2

♠ ARV86
♥ DV
♦ 10 5
♣ RD42

♠ 974
♥ 854
♦ D82
♣ 10 965

	N	
O		E
	S	

♠ 10 3
♥ R10 93
♦ ARV64
♣ V3

♠ D52
♥ A762
♦ 973
♣ A87

Donneur: E
Vuln: EO

SUD	O	N	EST
			1K
-	-	X	2K
2C	-	2P	-
3P	-	4P	-

Entame: AK
Résultat : = ou +1

Les plis: 5P+2C+3T=10 → le contrat n'est pas en danger. On peut chercher à faire un 11^{ième} pli.
Les perdantes: 2K+1C (si RC mal placé) + 1T (si les T ne sont pas 3/3)
AK, RK, K coupé. On commence par tirer DC, qui fait son pli, AP, RP et on laisse traîner le dernier atout. Il reste à espérer les T 3/3 ou 4/2 avec les 4 chez l'adversaire qui a le dernier atout.
(manoeuvre de Guillemard, ici, sans risque)
On joue alors T, pour l'AT et T pour RT, DT, puis T coupé de DP. Il reste à jouer AC et C coupé, puis faire tomber le dernier atout.

Donne 3

♠ 943
♥ A653
♦ DV10 93
♣ 3

♠ ADV5
♥ 73
♦ R752
♣ AD7

	N	
O		E
	S	

♠ 62
♥ D10 94
♦ A6
♣ R10 962

♠ R10 87
♥ RV8
♦ 84
♣ V854

Donneur: S
Vuln: NS

S	O	N	EST
	1SA	-	2T
-	2P	-	3SA

Entame: DK
Résultat : = ou -1

Les plis: 1P (+1)+2K+3T(ou 5) = 6(ou 9)
RK (pour ménager une remontée au mort),
AT, DT: N ne fournissant pas, l'impasse au RP devient obligatoire et il faut la faire 2 fois; il faut donc prendre la DT du RT et faire l'impasse P qui marche. On joue alors 7T pour le 10T pris du VT.
Sur le retour K, on prend de l'AK, on fait le 9T, le 6T et l'on refait l'impasse P.
On a fait: 3P+2K+4T = 9 plis.
PS: si S retourne xC pour AC et impasse C, au lieu de K, on aura un C affranchi: 3P+1C+2K+3T=9