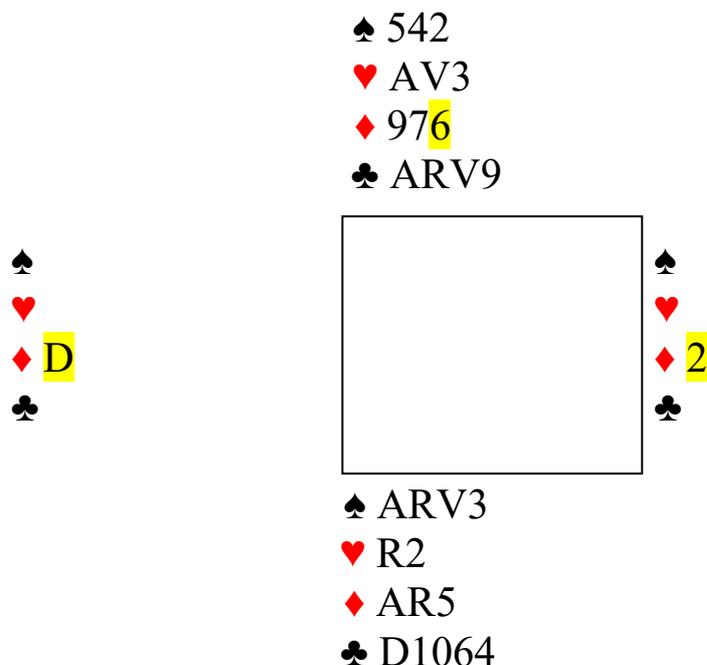


Un grand classique du jeu avec le mort

Vous êtes donneur en Sud, tous vulnérables, match par quatre.
Faites les enchères dans le silence adverse



Vous jouez 6 SA. Ouest entame de la Dame de Carreau pour le 2 en Est. Deux belles impasses s'offrent à vous.. par laquelle allez vous commencer ?

Indice : ce manquement est un grand classique du jeu de la carte, et quand la solution vous sera dévoilée, elle vous semblera couler de source

Les enchères

S	O	N	E
2SA	-	6SA	(tous passent)

Tiré de Bridgerama (Norbert Lebel)

Dix levées sont certaines, il en manque deux ; seuls les Piques et les Cœurs peuvent vous les procurer.

Ces deux couleurs sont assez différentes :

Les Cœurs ne peuvent vous procurer qu'une seule levée supplémentaire, et il y a un seul maniement possible, alors que les Piques peuvent vous en procurer une ou deux et que deux managements peuvent être envisagés :

- si vous voulez engranger quatre levées, As de Pique en coup de sonde, puis petit Pique vers le Valet
- si trois levées suffisent à votre bonheur, As et Roi de Pique , puis si la Dame n'est pas apparue petit Pique vers le Valet

Avec ces remarques, avez vous trouvé la solution ?

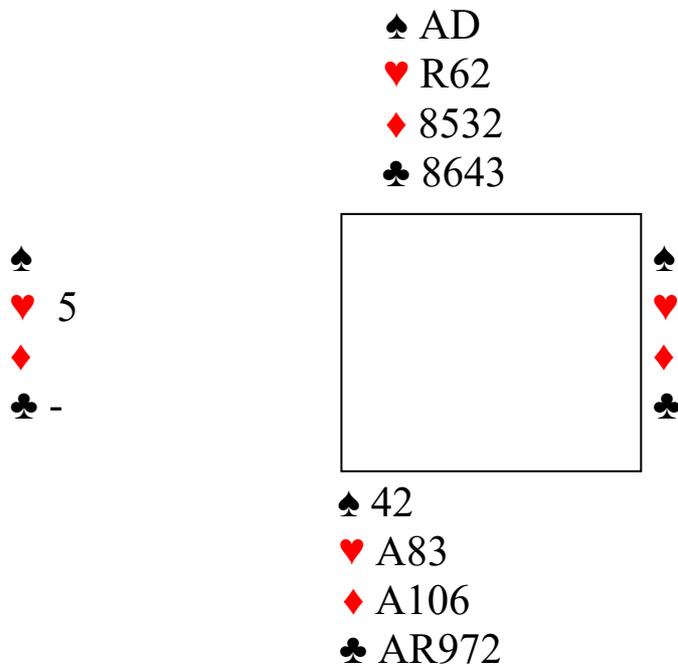
Les 4 jeux :

	♠ 542	
	♥ AV3	
	♦ 976	
	♣ ARV9	
♠ D7		♠ 10986
♥ D1085		♥ 9764
♦ DV108		♦ 432
♣ 732		♣ 85
	♠ ARV3	
	♥ R2	
	♦ AR5	
	♣ D1064	

Il faut bien sûr prendre l'entame d'un honneur, puis commencer par l'impasse Cœur ..si celle-ci réussit, vous manierez les Piques en sécurité pour trois levées..si elle ne réussit pas vous les manierez pour quatre levées..

Tester en premier lieu une couleur afin de déterminer comment en jouer une seconde est une technique baptisée **maniement conditionnel**. Ici le résultat de l'impasse à cœur conditionne le maniement des Piques.

Dans le même genre, toujours en match par quatre, le même raisonnement un peu poussé à la limite (Bridgerama Avril 2023)
Sud a ouvert de 1 SA et Nord a demandé la manche



Vous jouez donc 3 SA en Sud après l'entame du 5 de Cœur
Peu vous chaut de chuter, il faut vous donner toutes les chances de gagner !
Si les Trèfles sont 2-2 tout va bien, s'ils ne le sont pas, on espérera que le Roi de Pique est bien placé; et pourtant il y a un peu mieux ...

Avez-vous trouvé ?

Commencez donc par l'impasse au Roi de Pique.. si elle marche,vous pourrez manier les Trèfles en sécurité et venir à bout de 4 Trèfles en Est..Il faut donc commencer par prendre de l'As de Cœur pour garder trois reprises au mort..et au premier tour de Trèfle, passer le 7 si le 5 apparaît en Est

	♠ AD ♥ R62 ♦ 8532 ♣ 8643	
♠ R1085 ♥ V10754 ♦ D974 ♣ -	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠ V9763 ♥ D9 ♦ RV ♣ DV105
	♠ 42 ♥ A83 ♦ A106 ♣ AR972	

Je vous l'accorde c'est un peu poussé et ce maniement ne s'applique pas en TPP car vous auriez plus de chances de prendre un zéro qu'un top..car si le Roi de Pique gît en Est, le retour Pique va fuser et vous chuterez de 2 pour peu que Est possède six cartes dans la couleur, et que les Trèfles ne soient pas partagés 2-2..

Note : si Est intercale le 10 de Trèfle au premier tour, vous prenez du Roi et rejouez petit Trèfle pour le 8 du mort..