

**Défense : prenez au bon moment gardez le contrôle**

S	O	N	E
2K	2P	-	4P

♠  
♥  
♦  
♣

♠ V65  
♥ DV108  
♦ 864  
♣ R109



♠  
♥  
♦  
♣

♠ A432  
♥ 2  
♦ ARD109  
♣ 654

Entame R de K ; votre partenaire fournit le 2  
Quel est votre plan pour battre le contrat ?

## Compte des levées de la défense

Le 2 de K fournit par votre partenaire vous indique qu'il possède vraisemblablement 3 cartes à K et donc que le déclarant en a 2. Vous pouvez donc compter sur 2 K et l'A de P.

Vous pouvez compter 7 P entre votre main et celle du mort. Le déclarant en possède donc 5 ou 6.

Vous pouvez espérer une levée de longueur à l'atout si vous arrivez à raccourcir le déclarant. Vous pourrez le faire immédiatement en rejouant K et encore une fois en prenant la main à l'As de P, à condition de le faire au bon moment.

Le déclarant coupe et rejoue atout.

Si vous prenez au premier ou au deuxième tour pour rejouer K, le déclarant coupera au mort et rentrera en main pour tirer les derniers atouts et tabler.

Si vous ne prenez pas le déclarant ne peut plus gagner.

S'il rejoue atout vous prenez et rejouez K a un moment ou le mort ne peut plus couper ; le déclarant coupe de son dernier atout et fera - 2. Si le déclarant arrête de jouer atout net tire ses levées maitresses pour garder le contrôle du coup, vous ferez encore vos 2 atouts (-1)

### Les quatre jeux :

♠ 7  
♥ 976543  
♦ V32  
♣ 872

♠ V65  
♥ DV108  
♦ 864  
♣ R109



♠ RD1098  
♥ AR  
♦ 75  
♣ ADV3

♠ A432  
♥ 2  
♦ ARD109  
♣ 654

Lorsqu'on a une longueur en atout on a souvent avantage à chercher à faire couper le déclarant plutôt qu'à se raccourcir soi-même en coupant.