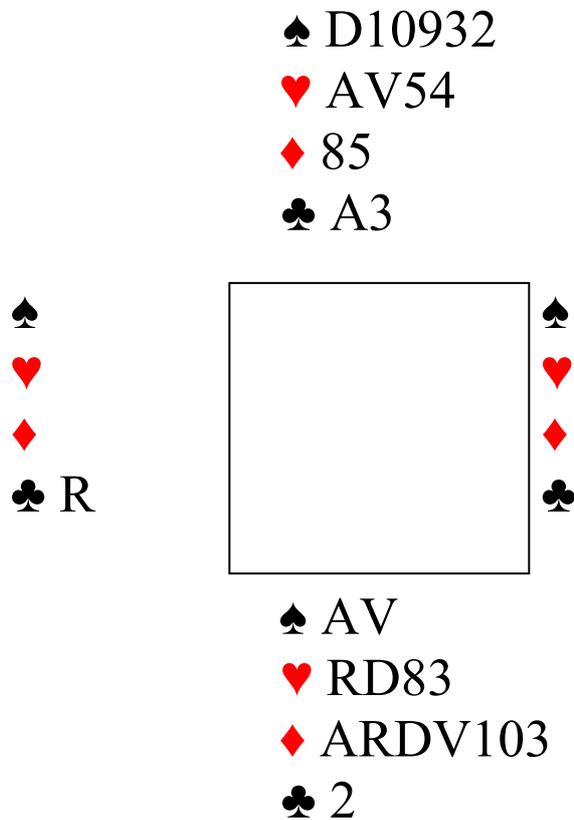


Un excellent grand chelem

Faites les enchères dans le silence adverse, Sud Donneur



Vous jouez 7 Cœurs en Sud

Ouest entame du Roi de Trèfle ; vous ne devriez pas chuter ;

Un petit coup de pouce : Il vaut mieux jouer l'As de Trèfle

Les enchères :

S N
1K 1P
2C 3C
4SA 5C
5SA 6C (pas de Roi annexe)
7C (la longue à Carreau offrira des défausses utiles)

S'il y avait eu un Roi en face, le contrat de 7SA serait sur table, mais les treize levées vous tendent les bras..

Voyez vous comment ?

Il suffit, mais c'est impératif, de couper un Trèfle à la seconde levée ; quatre Piques perdants en Nord pourront être défaussés sur les Carreaux.

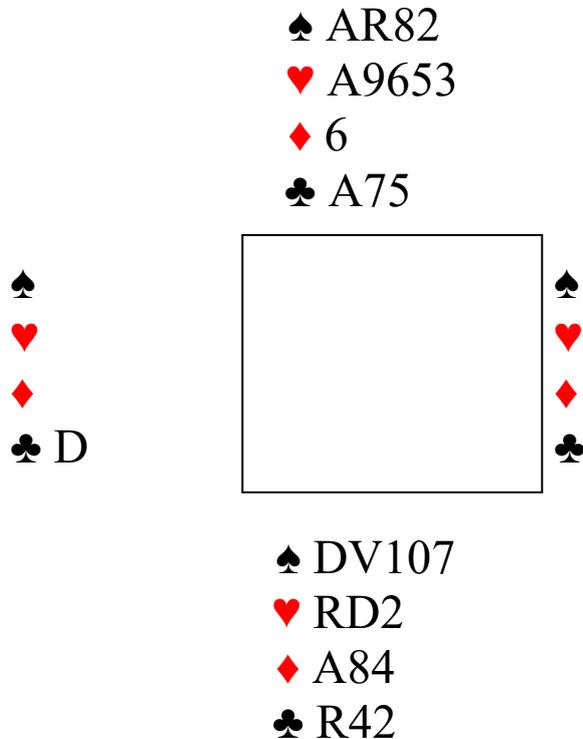
Voici les 4 jeux :

	♠ D10932	
	♥ AV54	
	♦ 85	
	♣ A3	
♠ R84		♠ 765
♥ 10972		♥ 6
♦ 72		♦ 964
♣ RD105		♣ V98764
	♠ AV	
	♥ RD83	
	♦ ARDV103	
	♣ 2	

Attention : si vous avez commencé benoîtement par donner un tour d'atout, vous avez chuté

Celui-ci n'est pas mal non plus, mais à Pique

Nord Donneur, Faites les enchères dans le silence adverse,
Quelles seraient-elles si Sud était donneur ?



Vous jouez 7 Piques en Sud après l'entame de la Dame de Trèfle

Quel est votre plan de jeu ? Essayez de le dérouler en détail à partir de la première levée en venant à bout des atouts 4-1 ou des Cœurs 4-1 (soyons modeste, venir à bout d'une seule mauvaise répartition nous suffira)

Les enchères :

Nord Donneur

N S
1C 1P
3P 4SA
5K 7P

Sud Donneur

S N
1SA 2T
2P 3C
4T 4K
4C 4SA
5K 5C
6C ! 7P

5K 4 clefs en 30-41

Il ne peut manquer 3 clefs

Sud n'a que 15 points mais beaux

5C As tu la dame d'atout ?

6C oui avec la Dame de Cœur ! (*)

(*) avec la Dame d'atout on nomme le premier Roi non annoncé ; ici les Rois de Trèfle et Cœur ont déjà été mentionnés ; Sud invente l'enchère de 6C qui ne peut que montrer la Dame de Cœur..

(Le grand chelem est nettement moins facile à appeler si Sud est Donneur)

Plan de jeu : nous allons couper deux Carreaux et défausser un Trèfle sur un Cœur en venant à bout d'un partage 4-1 de la couleur .

Pour ce faire, il nous faut garder impérativement l'As de Trèfle pour remonter au mort :

- Roi de Trèfle
- As de Carreau et Carreau coupé d'un petit atout
- Roi de Cœur et carreau coupé maître
- Roi de Pique et atout

Si les atouts sont 3-2, on peut encore affranchir un Cœur par la coupe, si nécessaire et remonter la chercher au mort grâce au précieux As de Trèfle que nous avons soigneusement évité de jouer à la première levée.

Si les atouts ont 4-1, il nous reste à espérer que les Cœurs sont aimablement partagés

Voici les quatre jeux :

	♠ AR82	
	♥ A9653	
	♦ 6	
	♣ A75	
♠ 93		♠ 654
♥ V1087		♥ 4
♦ D1052		♦ RV973
♣ DV9		♣ 10863
	♠ DV107	
	♥ RD2	
	♦ A84	
	♣ R42	

Le sort d'un contrat se joue souvent à la première levée ; il est important d'envisager le déroulement du plan de jeu pour faire le bon choix.