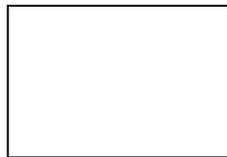


Pensez à tout

S	O	N	E
2K	-	2C	-
2SA	-	3SA	-

♠ 1074
♥ 54
♦ D85
♣ V8532

♠
♥
♦
♣



♠
♥
♦
♣

♠ RV9
♥ ARD73
♦ AR3
♣ A10

Entame 6 de P
Faites votre plan de jeu

Compte des levées du déclarant

Même si les C adverses sont partagés 4/2 vous avez vos 9 levées il vous suffit de ne pas en perdre 5

L'entame est sans doute une quatrième meilleure et O détient sans doute A D cinquième à P
L'important est de ne pas donner la main à E dans l'affranchissement des C car il pourrait vous traverser à P .

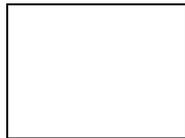
La manœuvre est la suivante : jouer C du mort et mettre un petit de la main si la carte fournie par E peut être couverte par une de vos petites cartes (7 et 3) . si O possède un gros doubleton il sera forcé de prendre. Si E fournit plus gros vous prenez et réitérez la manœuvreoui mais pour cela vous avez besoin de deux entrées au mort.

La règle de 11 vous apprend qu'il n'y a pas de carte supérieure au 6 en E. mettez donc le 10 de P sur l'entame et quand il fait la levée jouez petit C du mort. La D de K permettra de recommencer si nécessaire.

Les quatre jeux :

♠ 10 74
♥ 54
♦ D85
♣ V8532

♠ AD863
♥ 108
♦ 972
♣ D64



♠ 52
♥ V962
♦ V1064
♣ R97

♠ RV9
♥ ARD73
♦ AR3
♣ A10