

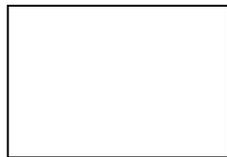
Il faut battre

Match par 4

| S | O | N | E |
|----|----|----|----|
| | | 1K | 1C |
| 3K | 3C | - | - |

♠ AV104
♥ R6
♦ R642
♣ DV3

♠ D85
♥ J983
♦ D8
♣ A954



♠
♥
♦
♣

♠
♥
♦
♣

Entame A de K de S ;
Faites votre plan de jeu pour essayer de battre ce contrat .

Que déduire des enchères ?

S a sûrement 5 cartes à K et moins de 10 pts. Les K du déclarant sont 2/2 et vous pouvez prendre 2 levées dans la couleur.

Vous avez 14 pts H et en voyez 9 au mort ce qui fait 23 ; en plus de son A et peut être de son V de K, S ne peut avoir plus d'une D. E doit avoir au moins 10 pts pour son enchère.

E a donc sûrement le R de T, le R de P et l'A de C au moins 5eme

Vous mettez le 2 de K car vous n'avez aucune envie d' avoir un retour K et de vous retrouver en main ,

Après réflexion, S rejoue P , vous passez le V et E prend du R puis tire As de C

C est le moment crucial :

Si vous mettez petit, votre camp fera 2K 1 C et 1P ; vous pourrez bien prendre votre r de K mais après vous devrez livrer le contrat en jouant soit

K coupe et défausse

P vous donnez la D

T vous condamnez vos DV

Une seule solution : jouer le R de C sur l'As

E rejoue C que S prend de la D pour jouer P , vous faites alors 2P 2k et un C : moins un

Notez que si E avait la D de C il aurait sans doute cherché à faire l'impasse au R de C , gagnant avec 5C 3T et 1P .

Les quatre jeux :

♠ AV105

♥ R6

♦ R652

♣ DV3

♠ D85

♥ V982

♦ D8

♣ A954



♠ R32

♥ A10743

♦ 75

♣ R106

♠ 976

♥ D5

♦ AV1093

♣ 872