

## Tenez compte des enchères

S	O	N	E
1P	2C	3C	-
4P	-	-	-

♠ RDV5  
♥ V6  
♦ 7653  
♣ AD9

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ A10984  
♥ 84  
♦ AV10  
♣ R43

Entame A et R de C et P ,  
Faites votre plan de jeu

### Compte des levées du déclarant

5 P 0C 1K et 3 T soit 9 levées ;

Quel enseignement tirer des enchères ; O qui est intervenu, vulnérable, doit posséder la majorité des points manquants et l'impasse K est sans doute vouée à l'échec. Toutefois 2 levées de K suffisent à notre bonheur. La solution, éliminer les P et les T et faire la double impasse ; O en main devra soit rejouer K soit coupe et défausse.

Les quatre jeux :

♠ RDV5

♥ V6

♦ 7653

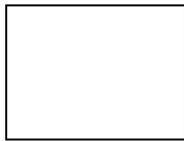
♣ AD9

♠ 76

♥ AR1096

♦ RD8

♣ V105



♠ 32

♥ D732

♦ 942

♣ 8762

♠ A10984

♥ 84

♦ AV10

♣ R43