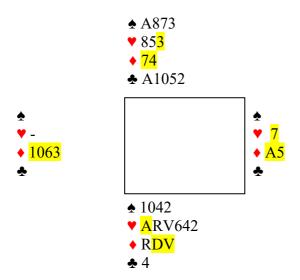
## Et pourtant vous pouvez gagner

Sud donneur, E/O vulnérables, vous êtes assis en Sud



Ouest entame du 10 de Carreau...



.. pour l'As d'Est qui rejoue la couleur ; vous jouez l'As d'atout, Ouest défausse un Carreau.. Vous comptez 4 perdantes inéluctables : 2 à Pique, 1 à Cœur et 1 à Carreau..

Et pourtant, pourtant, vous pouvez gagner..

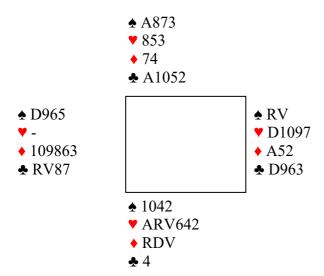
Indice : et si, au lieu de vous lamenter sur vos perdantes, vous essayiez d'engranger dix bonnes levées ?....

Il faudrait réaliser tous vos atouts, grâce à des coupes : vous arriveriez ainsi à 6 levées d'atout, 2 levées à Carreau et deux As noirs.. C'est parti :

- As de Trèfle et Trèfle coupé
- As de Pique et Trèfle coupé
- Comment remonter au mort ? Au diable l'avarice, Roi de Carreau coupé (c'est le Grand Coup i.e ; la coupe d'une carte maîtresse)
- Trèfle coupé
- Vous sortez à Pique et réaliserez encore deux levées d'atout

Vous venez de procéder à une brillante Réduction d'atout

## Voici les quatre jeux



Condition nécessaire : Que Est détienne quatre cartes à Trèfle, ou (c'est un peu plus compliqué à voir) qu'il détienne deux honneurs secs à Pique..